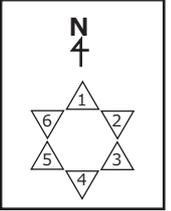


サイド7

機動戦士ガンダム 第1話「ガンダム、大地に立つ」より

サイド7

高度
森：1レベル
建物：0レベル
建物：1レベル
丘：1レベル
斜面：0レベル



ジオン軍 イニシアチブ +1



デニム 1825-1
0・2・1・1・1

ザクマシンガン



ジーン 0423-1
0・2・0・-1・-1

ザクマシンガン

連邦軍



アムロ 1 0304-4
0・2・-1・0・-1

装備
無し



一般兵 1618-4



一般兵 0419-3



一般兵 0809-4



一般兵 1603-4



一般兵 0918-4



一般兵 0413-4



一般兵 1903-4



一般兵 1303-4

ゲームの長さ

どちらかが勝利条件を満たすか引き分けが成立するまで。

勝利条件

ジオン軍:ガンダムを破壊するか、V計画ユニット4つを破壊して2機とも盤南端より脱出する。連邦軍:ザク2機を破壊する。

※どちらの勝利条件も満たせなくなった時点で引き分けとなる。

特別ルール

V計画

ゲーム開始時にV計画ユニットを右のヘクスに配置する。0605・1301・1701・1905
これらの装甲は3・耐久力は3で、移動・行動は一切行わない。



アムロ暴走

ガンダムのバルカンの弾数は24×2とする。

ガンダムは以下のルールによって行動する。

- 最初に1アクションで立ち上がる。それまで一切攻撃しない。
- 一切の防御行動を行わない。
- 一番近いザクに歩行移動で接近する。
- 弾が切れるまでは移動前と移動後に一番近いザクに60mmバルカンを全力発射する。
- 60mmバルカンの弾が尽きたらザクに接近して「フェイスクラッシャー」を仕掛ける。
- 「フェイスクラッシャー」を仕掛けた次のアクションでビームサーベルをぬいて両手で構える。
- ここから必要ならジャンプ移動も使用し、一番近いザクに接近してビームサーベルで攻撃する。

起動前

ガンダムは6ターンまで一切の行動を行えない。

5ターンまでにガンダムに攻撃した場合、命中部位判定はどこから攻撃しても正面で行う。

TURN

1	2	3	4	5	ガンダム 起動
---	---	---	---	---	------------