

<p>豹の彫像 2資金を支払い、ストックから好きな商品を1つ選んで、露店に置く。</p>	<p>豹の彫像 2資金を支払い、ストックから好きな商品を1つ選んで、露店に置く。</p>	<p>変化の仮面 ファイズ1でカードを引く前に使用する。手札1枚と、捨て札置き場の一番上のカードとを交換する。</p>	<p>変化の仮面 ファイズ1でカードを引く前に使用する。手札1枚と、捨て札置き場の一番上のカードとを交換する。</p>
<p>太鼓 露店から商品チップ1つをストックへ戻し、山札からカードを1枚引く。</p>	<p>太鼓 露店から商品チップ1つをストックへ戻し、山札からカードを1枚引く。</p>	<p>太鼓 露店から商品チップ1つをストックへ戻し、山札からカードを1枚引く。</p>	<p>貯蓄 山札から商品カードが出るまで、カードを1枚ずつめくって捨て札置き場へ置いていく。出てきた商品カードを手札に加える。その後銀行に1資金を支払うか、手札を1枚捨てる。</p>
<p>武器 手札1枚か、あなたが配置しているアイテムカード1枚(このカードも含む)を捨て、銀行から2資金を受け取る。</p>	<p>武器 手札1枚か、あなたが配置しているアイテムカード1枚(このカードも含む)を捨て、銀行から2資金を受け取る。</p>	<p>ポート 手札1枚か、あなたが配置しているアイテムカード1枚(このカードも含む)を捨て、ストックから好きな商品チップ1つを選んで、露店に置く。</p>	<p>ポート 手札1枚か、あなたが配置しているアイテムカード1枚(このカードも含む)を捨て、ストックから好きな商品チップ1つを選んで、露店に置く。</p>
<p>煮出し大釜 手札を1枚もしくは2枚捨て、山札から同じ枚数のカードを引く。</p>	<p>煮出し大釜 手札を1枚もしくは2枚捨て、山札から同じ枚数のカードを引く。</p>	<p>天秤 山札からカードを2枚引き、その内1枚を手札に加え、もう1枚をあいてプレイヤーの手札に加える。</p>	<p>天秤 山札からカードを2枚引き、その内1枚を手札に加え、もう1枚をあいてプレイヤーの手札に加える。</p>
<p>酋長の椅子 相手プレイヤーの露店から商品チップを1つ選んで取り、あなたの露店に置く。その後あなたの手札から1枚選び、そのカードを選んで取り、相手プレイヤーの露店に置く。</p>	<p>酋長の椅子 相手プレイヤーの露店から商品チップを1つ選んで取り、あなたの露店に置く。その後あなたの手札から1枚選び、そのカードを選んで取り、相手プレイヤーの露店に置く。</p>	<p>井戸 銀行に1資金支払い、山札からカードを1枚引く。</p>	<p>井戸 銀行に1資金支払い、山札からカードを1枚引く。</p>

		<p>井戸 銀行に1資金支払い、山札からカードを1枚引く。</p>	<p>貯蓄 山札から商品カードが出るまで、カードを1枚ずつめくって捨て札置き場へ置いていく。出てきた商品カードを手札に加える。その後銀行に1資金を支払うか、手札を1枚捨てる。</p>
--	--	--	--

<p>ハイエナ 相手プレイヤーの手絵札を全て見て、そこから1枚選んで取り、手札に加える。その後、あなたの手札から1枚選び、そのカードをあいてプレイヤーの手札に加える。</p>	<p>ハイエナ 相手プレイヤーの手絵札を全て見て、そこから1枚選んで取り、手札に加える。その後、あなたの手札から1枚選び、そのカードをあいてプレイヤーの手札に加える。</p>	<p>チーター 相手プレイヤーから2資金を受け取るか、山札からカードを2枚引く。どちらを行うかは相手プレイヤーが決める。</p>	<p>オウム 相手プレイヤーの露店から商品チップ1つを取り、それをあなたの露店に置く。</p>
--	--	---	--

<p>クロコダイル 相手プレイヤーの配置しているアイテムカードを1枚捨てる。その後、そのアイテムカードの効果を、1回だけ使用することができる(変化の仮面は不可)。その時APIは消費されない。</p>	<p>クロコダイル 相手プレイヤーの配置しているアイテムカードを1枚捨てる。その後、そのアイテムカードの効果を、1回だけ使用することができる(変化の仮面は不可)。その時APIは消費されない。</p>	<p>クロコダイル 相手プレイヤーの配置しているアイテムカードを1枚捨てる。その後、そのアイテムカードの効果を、1回だけ使用することができる(変化の仮面は不可)。その時APIは消費されない。</p>	<p>オウム 相手プレイヤーの露店から商品チップ1つを取り、それをあなたの露店に置く。</p>
--	--	--	--

<p>クロコダイル 相手プレイヤーの配置しているアイテムカードを1枚捨てる。その後、そのアイテムカードの効果を、1回だけ使用することができる(変化の仮面は不可)。その時APIは消費されない。</p>	<p>クロコダイル 相手プレイヤーの配置しているアイテムカードを1枚捨てる。その後、そのアイテムカードの効果を、1回だけ使用することができる(変化の仮面は不可)。その時APIは消費されない。</p>	<p>蛇 あなたと相手プレイヤーは、それぞれ自分が配置しているアイテムカードから1枚選び、それ以外のアイテムカードを全て捨てる。</p>	<p>ライオン あなたと相手プレイヤーは、お互いが配置している全てのアイテムカードを場の中央に出す。その後、あなたから先にこれらの中から1枚ずつ選んで取り、自分の前に配置する。場の中央に出されたカード全てが分配される。</p>
--	--	---	--

<p>象 あなたと相手プレイヤーは、お互いの露天に置かれている全ての商品チップを場の中央に出す。その後、あなたから先にこれらの中から1枚ずつ選んで取り、自分の露店に置く。場の中央に出された商品チップ全てが分配される。</p>	<p>ヒビ あなたと相手プレイヤーは、お互いの全ての手札を表向きで場の中央に出す。その後、あなたから先にこれらの中から1枚ずつ選んで取り、自分の手札にする。場の中央に出されたカード全てが分配される。</p>	<p>警備兵 相手プレイヤーの手番中、相手プレイヤーが動物カードをプレイした直後にこのカードをプレイする。その総物カードは、どちらのプレイヤーにも効果を発揮しない。このカードのプレイはAPを必要としない。</p>	<p>警備兵 相手プレイヤーの手番中、相手プレイヤーが動物カードをプレイした直後にこのカードをプレイする。その総物カードは、どちらのプレイヤーにも効果を発揮しない。このカードのプレイはAPを必要としない。</p>
---	--	---	---

<p>警備兵 相手プレイヤーの手番中、相手プレイヤーが動物カードをプレイした直後にこのカードをプレイする。その総物カードは、どちらのプレイヤーにも効果を発揮しない。このカードのプレイはAPを必要としない。</p>	<p>警備兵 相手プレイヤーの手番中、相手プレイヤーが動物カードをプレイした直後にこのカードをプレイする。その総物カードは、どちらのプレイヤーにも効果を発揮しない。このカードのプレイはAPを必要としない。</p>	<p>警備兵 相手プレイヤーの手番中、相手プレイヤーが動物カードをプレイした直後にこのカードをプレイする。その総物カードは、どちらのプレイヤーにも効果を発揮しない。このカードのプレイはAPを必要としない。</p>	<p>警備兵 相手プレイヤーの手番中、相手プレイヤーが動物カードをプレイした直後にこのカードをプレイする。その総物カードは、どちらのプレイヤーにも効果を発揮しない。このカードのプレイはAPを必要としない。</p>
---	---	---	---

<p>ポルトガル人 あなたの露店から商品チップを好きなだけストックに戻す。戻した商品チップに1つにつき、銀行から2資金を受け取る。</p>	<p>ポルトガル人 あなたの露店から商品チップを好きなだけストックに戻す。戻した商品チップに1つにつき、銀行から2資金を受け取る。</p>	<p>かご編み師 銀行に2資金支払い、ストックから同種の商品チップを2つまで選んで、あなたの露店に置く。</p>	<p>かご編み師 銀行に2資金支払い、ストックから同種の商品チップを2つまで選んで、あなたの露店に置く。</p>
--	--	---	---

<p>太鼓を叩く男 捨て札置き場からアイテムカードを1枚選んで、手札に加える。</p>	<p>アラブの商人 山札からカードを3枚引き、表向きにして場の中央に置く。あなたと相手プレイヤーは、これらのカードに対して競りを行う。競り値は1からで、あなたから入札する。競りに勝った方がカード3枚を手に入れ、落札資金は銀行に支払う。</p>	<p>アラブの商人 山札からカードを3枚引き、表向きにして場の中央に置く。あなたと相手プレイヤーは、これらのカードに対して競りを行う。競り値は1からで、あなたから入札する。競りに勝った方がカード3枚を手に入れ、落札資金は銀行に支払う。</p>	<p>運搬人 ストックから同種の商品チップを2枚まで選んで自分の露店に置くか、山札からカードを2枚引いて自分の手札に加える。相手プレイヤーはあなたが行なかつた方の効果を行う。商品チップは、自分の露店に空き枠がある場合のみみることができ。</p>
--	--	--	---