

ビルバイン・ウィングキャリバー

タイプ	パワー	必要オーラ力	限界オーラ力
	A	5	∞
サイズ修正	+1(+2)	機動修正	±0(+1)

射撃武器				
名称	射程	回数	同時発射	射界
鉤爪	8	2×2	4	胴
レールキャノン	22	6×2	2	胴

命中箇所	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	コク	左レール	コク	右足	右腕	胴	左腕	左足	オーラ	右レール	コク
右側面	コク	左腕	翼	右腕	胴	右足	左足	オーラ	右足	胴	コク
左側面	コク	右腕	翼	左腕	胴	左足	右腕	オーラ	左足	胴	コク
後面	翼	左足	左腕	オーラ	左足	胴	右足	翼	右腕	右足	オーラ

※レールキャノン破壊時には胴の命中となる。

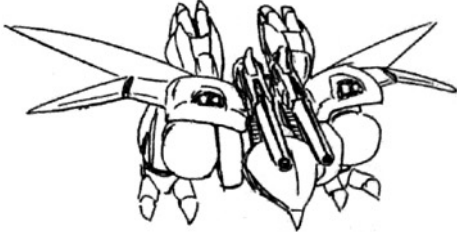
	頭	胴	コクビット	オーラ コンバーター	翼	腕	足	剣	武器
装甲	4	6	6	3	1	3	4	7	2
耐久力	2	4	4	2	2	3	4	5	2

行動表

名称 \ パワー	A	B	C	D	E	F	G	最大旋回数	疲労度
射撃	11	10	9	8	7	6	5	2	1
通常移動	12	11	10	9	8	7	6	2	-1
高速移動	17	15	14	13	12	11	10	1	1
変形・分離	10	9	8	7	6	4	3	0	1
合体	8	7	6	5	4	3	2	0	2
回復	11	10	9	8	7	6	5	1	-2
積載時修正	-1	-1	-2	-2	-2	-2	-2		

射撃命中率（威力）

名称 \ 距離	～2	～4	～6	～8	～11	～14	～17	18～
鉤爪	10(7)	7(6)	5(5)	3(4)				
レールキャノン	10(10)	9(9)	8(8)	7(7)	6(7)	5(6)	4(5)	3(4)



フォウ

タイプ	パワー	必要オーラ力	限界オーラ力
	D	2	6
サイズ修正	+1(+2)	機動修正	±0(+1)

射撃武器				
名称	射程	回数	同時発射	射界
バルカン砲	16	3×4	4	胴
ミサイル	18	6	6	胴
機関砲	18	4×2	2	胴



命中箇所	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	ウィ	機関砲	左足	オーラ	胴	コク	ウィ	ミサイル	右足	翼	翼
右側面	胴	ミサイル	機関砲	翼	胴	コク	ウィ	オーラ	右足	左足	右足
左側面	胴	ミサイル	機関砲	翼	胴	コク	ウィ	オーラ	左足	右足	左足
後面	左足	機関砲	ミサイル	翼	胴	胴	オーラ	ウィ	胴	右足	左足

※ミサイルが破壊ないしは弾切れならウィング命中とする ※機関砲が破壊なら胴命中とする

	胴	コクビット	オーラ コンバーター	ウィング	翼	足	ミサイル	機関砲
装甲	3	2	2	2	1	3	1	2
耐久力	4	2	2	2	2	3	1×6	1×2

行動表

名称 \ パワー	A	B	C	D	E	F	G	最大旋回数	疲労度
射撃				9	8	7	6	2	1
格闘				6	5	4	3	1	3
通常移動				10	9	8	7	2	-1
高速移動				14	13	12	11	1	1
分離				8	7	6	5	0	1
合体				5	4	3	2	0	2
回復				9	8	7	6	1	-2
積載時修正				-2	-2	-2	-2		

射撃命中率（威力）

名称 \ 距離	～2	～4	～6	～8	～11	～14	～17	18～
バルカン砲	11(5)	10(4)	9(3)	8(3)	6(2)	4(2)	2(1)	
ミサイル	4(6)	5(6)	7(6)	6(6)	5(6)	4(6)	3(6)	1(6)
機関砲	10(6)	9(5)	8(4)	7(3)	6(2)	5(2)	3(2)	1(1)

剣格闘・射程・命中率（威力）

名称 \ 距離	射程	A	B	C	D	E	F	G
鉤爪 / 殴る	1				5(6)	4(5)	3(4)	2(3)

ブブリィ

タイプ	パワー	必要オーラ力	限界オーラ力
	A	3	6
サイズ修正	+3	機動修正	±0

射撃武器				
名称	射程	回数	同時発射	射界
大口径オーラキャノン	20	8	1	胴
火焰砲	12	6×2	2	胴
2 連装機銃	16	4×2	2	頭
オーラバルカン(コンバーター)	16	12	4	胴
ミサイルランチャー	18	5×2	10	胴
大型鉤爪	10	1×2	2	腕
火焰砲（大型鉤爪）	8	1×2	2	腕

※大型鉤爪命中時に、通常の被害判定を行わず、火焰砲（大型鉤爪）が0 距離で命中（威力8）したとして被害判定を行える（弾数はどちらも減る）

命中箇所	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	コク	左腕	胴	翼	オーラ	胴	胴	オーラ	コク	右腕	翼
右側面	左腕	コク	右腕	オーラ	胴	胴	オーラ	翼	胴	胴	コク
左側面	右腕	コク	左腕	オーラ	胴	胴	オーラ	翼	胴	胴	コク
後面	左腕	コク	オーラ	胴	胴	オーラ	胴	オーラ	翼	オーラ	右腕

	胴	コクビット	オーラ コンバーター	翼	腕
装甲	4	3	3	1	3
耐久力	10	2	6	2	2

行動表

名称 \ パワー	A	B	C	D	E	F	G	最大旋回数	疲労度
射撃			13	12	11	10	9	2	1
通常移動			14	12	11	10	9	2	-1
高速移動			21	19	18	17	15	1	1
回復			12	11	10	9	8	1	-2

射撃命中率（威力）

名称 \ 距離	～2	～4	～6	～8	～11	～14	～17	18～
大口径オーラキャノン	10(12)	10(11)	8(10)	7(8)	5(7)	4(5)	3(3)	2(2)
火焰砲	12(8)	10(7)	8(6)	5(5)	3(4)	1(2)		
2 連装機銃	13(5)	12(4)	11(3)	7(2)	6(2)	4(2)	2(1)	
オーラバルカン（コンバーター）	12(5)	11(4)	10(3)	8(3)	6(2)	4(2)	3(2)	2(1)
ミサイルランチャー	5(7)	6(7)	7(7)	6(7)	5(7)	4(7)	3(7)	1(7)
大型鉤爪	13(7)	12(6)	9(5)	5(4)	3(3)			
火焰砲（大型鉤爪）	12(7)	10(6)	7(5)	4(3)				

