

オーラカ \ サイコロ	1	2	3	4	5	6
8	6	7	8	9	10	10
7	5	6	7	8	9	10
6	4	5	6	7	8	9
5	4	4	5	6	7	8
4	3	4	5	6	6	7
3	2	3	4	5	6	6

衝突判定

パワー	A	B	C	D	E	F	G
数値	7	6	5	4	3	2	1

数値差 \ サイコロ	1	2	3	4	5	6
3 以上	-	-	-	-	W	D
2	-	-	-	W	W	D
1	-	-	W	W	D	D
0	-	W	W	D	D	D
-1	-	W	D	D	D	D
-2 以下	W	D	D	D	D	D

攻擊順

射撃判定

射撃武器命中率 + 射手パワー + 発射数 + 目標パワー + 目標向き + 目標移動量 + 目標サイズ + 目標機動修正 + 部位狙いの場合 (-3)

射手パワー	A	B C	D E	F G
修正値	+2	+1	±0	-1

発射数	1	~3	~6	~11	12~
修正値	±0	+1	+2	+3	+4

目標パワー	A	B	C	D E	F G
修正値	-3	-2	-1	±0	+1

目標の向き	正面	側面	後面
修正値	±0	+1	+2

目標移動量	0	~2	~4	~6	~8	~11	~15	~20	21~
修正値	±0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8

発射数 \ 2D6	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2
3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	3	3
4	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	4
5	1	1	1	1	1	1	1	2	2	3	3	3	4	4	5	5	5	5
6	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	4	4	4	5	5	6	6	6
7	1	1	1	1	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	7
8	1	1	1	2	2	3	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8
9	1	1	2	2	3	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	9	9
10	1	2	2	3	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	9	10	10
11	1	2	3	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	9	10	10	11
12	1	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	9	10	11	11	12

パワー \ オールカ	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	E	E	D	C	C	B	B	A	A
B	F	E	D	D	C	C	B	B	A
C	F	E	E	D	D	C	C	B	B
D	G	F	E	E	D	D	C	C	B
E	G	F	F	E	E	D	D	C	C
F	G	G	F	F	E	E	D	D	C

左腕射界

洞射界

右腕射界

頭射界

攻擊指定可能部位			
頭	腕	胴	足

左剣

左剣




Diagram illustrating a Go board position (left side). The board shows a 3x3 grid of hexagonal cells. The top row contains stones labeled 0, 0, and -1. The middle row contains stones labeled 0, 0, and -1. The bottom row contains stones labeled -1, -1, and a black triangle. The label "左剣" (Left Sword) is positioned to the left of the board.

[illegible]

命中率 + 目標パワー + 目標向き + 目標位置修正 + 目標移動量 + 目標サイズ + 目標機動修正

目標パワー	A	B	C	D E	F G
修正値	-3	-2	-1	±0	+1

目標の向き	正面	側面	後面
修正値	±0	+1	+3

目標移動量	0	~2	~4	~6	~8	~11	~15	~20	21~
修正値	±0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8

受け判定

行動 \ 使用部位	剣	シールド	腕	足
剣	7	7	6	4
射撃	4	6	5	3
格闘	4	6	7	5
通常移動	5	5	4	2
高速移動	4	4	3	1
その他	3	3	2	0

受手パワー	A	B C	D E	F G
修正値	+2	+1	±0	-1

武器威力 + 攻撃側パワー - 装甲

射撃ダメージ修正

射手パワー	A	B C	D E	F G
修正値	+2	+1	±0	-1

被害判定

[illegible]

胴命中時の最終命中部位

オーラバトラー・ガラバ・ブブリィ

命中箇所	1	2	3	4	5	6
正面	コク	コク	コク	胴	胴	胴
側面	コク	翼	オーラ	オーラ	胴	胴
後面	翼	翼	オーラ	オーラ	オーラ	胴

ウイングキャリバー（ビルバイン以外）

命中箇所	1	2	3	4	5	6
正面	ウイング	コク	コク	胴	胴	胴
側面	コク	翼	ウイング	オーラ	胴	胴
後面	翼	ウイング	オーラ	オーラ	胴	胴

ドロ・グナン

命中箇所	1	2	3	4	5	6
正面	オーラ	コク	コク	胴	胴	胴
側面	オーラ	コク	コク	胴	胴	胴
後面	オーラ	コク	コク	胴	胴	胴

タンギー

命中箇所	1	2	3	4	5	6
正面	コク	コク	胴	胴	胴	胴
側面	オーラ	コク	コク	胴	胴	胴
後面	オーラ	オーラ	コク	胴	胴	胴