

ビアレス

タイプ	パワー	必要オーラ力	限界オーラ力
	B	3	8
サイズ修正	+1	機動修正	-1

名称	射程	回数	同時発射	射界
火焰砲	10	2×2	2	胸
オーラバルカン	18	3×2	2	腕
鉤爪	10	2×2	4	腕
オーラソード投擲	10	1×2	2	腕



命中箇所	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	頭	右足	コク	右足	右腕	胸	左腕	左足	胸	左足	頭
右側面	頭	左腕	翼	右腕	オーラ	右足	左足	胸	右足	胸	頭
左側面	頭	右腕	翼	左腕	オーラ	左足	右腕	胸	左足	胸	頭
後面	頭	左腕	左腕	胸	左足	オーラ	右足	翼	右腕	右腕	翼

	頭	胸	コクビット	オーラ コンバーター	翼	腕	足	剣	武器
装甲	4	5	5	3	1	5	3	7	2
耐久力	3	4	5	3	2	3	3	4	2

行動表

名称 \ パワー	A	B	C	D	E	F	G	最大旋回数	疲労度
剣		6	5	5	4	4	3	4	2
射撃		7	6	6	5	5	4	3	1
格闘		6	5	5	4	4	3	3	2
通常移動		8	8	7	7	6	5	3	-1
高速移動		12	12	11	10	10	9	2	1
分離		6	6	5	4	4	4	0	1
合体		5	5	4	4	4	3	0	2
回復		7	7	6	5	5	4	0	-2

射撃命中率（威力）

名称 \ 距離	～2	～4	～6	～8	～11	～14	～17	18～
火焰砲	11(7)	10(6)	8(5)	5(4)	3(2)			
オーラバルカン	12(5)	11(5)	10(4)	8(3)	6(3)	4(2)	2(2)	0(1)
鉤爪	11(6)	8(5)	6(4)	4(3)	2(2)			
オーラソード投擲	6(6)	7(7)	8(9)	8(8)	6(6)	3(4)		

剣格闘・射程・命中率（威力）

名称 \ 距離	射程	A	B	C	D	E	F	G
剣 / 斬る	2		10(12)	9(11)	8(10)	7(9)	6(8)	5(7)
殴る	1		8(7)	7(6)	6(5)	5(4)	4(3)	3(2)
蹴る	1		7(8)	6(7)	5(6)	4(5)	3(4)	2(3)

ビランビー

タイプ	パワー	必要オーラ力	限界オーラ力
	B	3	8
サイズ修正	+1	機動修正	-1

名称	射程	回数	同時発射	射界
オーラショット※	18	8	4	腕
ミサイルランチャー※	18	5	5	腕
鉤爪	8	1×2	2	腕

※どちらか一方しか装備できない



命中箇所	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	頭	右足	コク	右足	右腕	胸	左腕	左足	胸	左足	頭
右側面	頭	左腕	翼	右腕	オーラ	右足	左足	オーラ	胸	胸	頭
左側面	頭	右腕	翼	左腕	オーラ	左足	右腕	オーラ	胸	胸	頭
後面	頭	左足	左腕	胸	左足	オーラ	右足	翼	右腕	右足	翼

	頭	胸	コクビット	オーラ コンバーター	翼	腕	足	剣	武器
装甲	3	4	4	3	1	3	4	7	2
耐久力	3	4	4	3	2	3	4	5	2

行動表

名称 \ パワー	A	B	C	D	E	F	G	最大旋回数	疲労度
剣		6	5	5	4	3	3	4	2
射撃		6	5	5	4	4	3	3	1
格闘		5	4	4	3	3	2	3	2
通常移動		7	7	6	6	5	4	3	-1
高速移動		11	11	10	9	9	8	2	1
分離		5	5	4	3	3	3	0	1
合体		4	4	3	3	3	2	0	2
回復		6	6	5	4	4	3	0	-2

射撃命中率（威力）

名称 \ 距離	～2	～4	～6	～8	～11	～14	～17	18～
オーラショット	10(7)	9(6)	8(6)	6(5)	6(4)	5(4)	4(3)	2(3)
ミサイルランチャー	5(6)	6(6)	7(6)	6(6)	5(6)	4(6)	3(6)	1(6)
鉤爪	11(6)	8(5)	6(4)	4(3)				

剣格闘・射程・命中率（威力）

名称 \ 距離	射程	A	B	C	D	E	F	G
剣 / 突く	2		12(10)	11(9)	10(8)	9(7)	8(6)	7(5)
剣 / 斬る	2		11(11)	10(10)	9(9)	8(8)	7(7)	6(6)
殴る	1		8(7)	7(6)	6(5)	5(4)	4(3)	3(2)
蹴る	1		7(8)	8(7)	5(6)	4(5)	3(4)	2(3)

ビルバイン

タイプ	パワー	必要オーラ力	限界オーラ力
	A	5	∞
サイズ修正	+1	機動修正	-1

名称	射程	回数	同時発射	射界
オーラライフル	20	6×2	2	腕
鉤爪	8	2×2	4	腕
レールキャノン	22	6×2	2	胸



命中箇所	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	頭	右足	コク	右足	右腕	胸	左腕	左足	胸	左足	頭
右側面	頭	左腕	翼	右腕	胸	右足	左足	オーラ	右足	胸	頭
左側面	頭	右腕	翼	左腕	胸	左足	右腕	オーラ	左足	胸	頭
後面	頭	左レール	左腕	オーラ	左足	胸	右足	翼	右腕	右レール	頭

※レールキャノン破壊時には胸の命中となる。

	頭	胸	コクビット	オーラ コンバーター	翼	腕	足	剣	武器
装甲	4	6	6	3	1	3	4	7	2
耐久力	2	4	4	2	2	3	4	5	2

行動表

名称 \ パワー	A	B	C	D	E	F	G	最大旋回数	疲労度
剣	8	7	6	6	5	4	4	4	2
射撃	8	7	6	6	5	5	4	3	1
格闘	7	6	5	5	4	4	3	3	2
通常移動	9	8	8	7	7	6	5	3	-1
高速移動	14	13	12	11	10	10	9	2	1
変形・分離	7	6	6	5	4	4	4	0	1
合体	6	5	5	4	4	4	3	0	2
回復	8	7	7	6	5	5	4	0	-2

射撃命中率（威力）

名称 \ 距離	～2	～4	～6	～8	～11	～14	～17	18～
オーラライフル	11(8)	10(7)	8(7)	7(6)	6(5)	5(4)	4(4)	2(3)
鉤爪	11(7)	8(6)	6(5)	4(4)				
レールキャノン	10(10)	9(9)	8(8)	7(7)	6(7)	5(6)	4(5)	3(4)

剣格闘・射程・命中率（威力）

名称 \ 距離	射程	A	B	C	D	E	F	G
剣 / 突く	2	13(11)	12(10)	11(9)	10(8)	9(7)	8(6)	7(5)
剣 / 斬る	2	12(12)	11(11)	10(10)	9(9)	8(8)	7(7)	6(6)
ソードライフル / 突く	3	13(10)	12(9)	11(8)	10(7)	9(6)	8(5)	7(4)
ソードライフル / 斬る	3	12(11)	11(10)	10(9)	9(8)	8(7)	7(6)	6(5)
殴る	1	9(9)	8(8)	7(7)	6(6)	5(5)	4(4)	3(3)
蹴る	1	8(9)	7(8)	6(7)	5(6)	4(5)	3(4)	2(3)