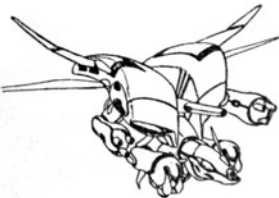


ガラバ

タイプ	パワー	必要オーラ力	限界オーラ力
	B	3	8
サイズ修正	+2	機動修正	-1

射撃武器					
名称	射程	回数	同時発射	射界	
鉤爪（足）	8	2×2	4	腕	
オーラショット	18	9×2	6	腕	
長砲身オーラキャノン	20	8	1	胴	
オーラバルカン(コンバーター)	16	6×2	2	胴	



命中箇所	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	翼	胴	左腕	コク	左足	オーラ	右足	オーラ	右腕	キャノン	翼
右側面	コク	左腕	翼	右腕	胴	右足	左足	オーラ	右足	胴	コク
左側面	コク	右腕	翼	左腕	胴	左足	右腕	オーラ	左足	胴	コク
後面	左腕	オーラ	翼	胴	左足	オーラ	右足	オーラ	翼	キャノン	右腕

※キャノン破壊時には胴の命中となる。

	胴	コクビット	オーラ コンバーター	翼	腕	足	キャノン
装甲	4	3	3	1	2	3	2
耐久力	6	2	4	2	2	4	2

行動表

名称 \ パワー	A	B	C	D	E	F	G	最大旋回数	疲労度
射撃		13	12	11	10	9	7	2	1
格闘		9	8	7	6	5	4	1	3
通常移動		15	14	13	12	11	9	2	-1
高速移動		19	17	16	15	14	12	1	1
回復		14	13	12	11	10	9	1	-2

射撃命中率（威力）

名称 \ 距離	～2	～4	～6	～8	～11	～14	～17	18～
鉤爪（足）	11(6)	8(5)	6(4)	4(3)				
オーラショット	10(7)	9(6)	7(6)	6(5)	5(4)	4(4)	3(3)	2(3)
長砲身オーラキャノン	11(10)	10(9)	9(8)	8(7)	7(7)	6(6)	5(5)	3(4)
オーラバルカン(コンバーター)	12(5)	11(4)	10(4)	7(3)	6(3)	5(2)	2(1)	

剣格闘・射程・命中率（威力）

名称 \ 距離	射程	A	B	C	D	E	F	G
腕 / 殴る	1		7(6)	6(5)	5(4)	4(3)	3(2)	2(1)
鉤爪 / 殴る	2		8(8)	7(7)	6(6)	5(5)	4(4)	3(3)

グナン

タイプ	パワー	必要オーラ力	限界オーラ力
	E	2	5
サイズ修正	+2	機動修正	±0

射撃武器					
名称	射程	回数	同時発射	射界	
火焰砲	8	3×3	3	全周	
オーラバルカン	14	3×3	3	全周	

命中箇所	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	オーラ	アーム	コク	コク	胴	アーム	胴	アーム	胴	オーラ	オーラ
右側面	オーラ	アーム	コク	コク	胴	アーム	胴	アーム	胴	オーラ	オーラ
左側面	オーラ	アーム	コク	コク	胴	アーム	胴	アーム	胴	オーラ	オーラ
後面	オーラ	アーム	コク	コク	胴	アーム	胴	アーム	胴	オーラ	オーラ

	胴	コクビット	オーラ コンバーター	火焰砲アーム
装甲	2	1	2	1
耐久力	4	2	2	1×3

行動表

名称 \ パワー	A	B	C	D	E	F	G	最大旋回数	疲労度
射撃					3	2	1	∞	1
通常移動					5	4	3	∞	-1
高速移動					7	6	5	∞	1
回復					4	3	2	∞	-2

射撃命中率（威力）

名称 \ 距離	～2	～4	～6	～8	～11	～14	～17	18～
火焰砲	11(7)	10(6)	7(5)	3(3)				
オーラバルカン	12(5)	11(4)	10(3)	8(3)	5(2)	3(1)		



ゲド

タイプ	パワー	必要オーラ力	限界オーラ力
	E	4	8
サイズ修正	±0	機動修正	±0



命中箇所	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	頭	右足	コク	右足	右腕	胴	左腕	左足	胴	左足	頭
右側面	頭	左腕	翼	右腕	オーラ	右足	左足	オーラ	右足	胴	頭
左側面	頭	右腕	翼	左腕	オーラ	左足	右腕	オーラ	左足	胴	頭
後面	頭	左足	左腕	胴	左足	オーラ	右足	翼	右腕	右足	翼

	頭	胴	コクビット	オーラ コンバーター	翼	腕	足	剣	武器
装甲	3	4	4	3	1	2	3	7	
耐久力	3	4	4	3	2	3	3	5	

行動表

名称 \ パワー	A	B	C	D	E	F	G	最大旋回数	疲労度
剣				5	4	3	3	4	2
射撃				5	4	4	3	3	1
格闘				4	3	3	2	3	2
通常移動				6	6	5	4	3	-1
高速移動				10	9	9	8	2	1
分離				4	3	3	3	0	1
合体				3	3	3	2	0	2
回復				5	4	4	3	0	-2

剣格闘・射程・命中率（威力）

名称 \ 距離	射程	A	B	C	D	E	F	G
剣 / 突く	2				10(8)	9(7)	8(6)	7(5)
剣 / 斬る	2				9(9)	8(8)	7(7)	6(6)
殴る	1				6(5)	5(4)	4(3)	3(2)
蹴る	1				5(6)	4(5)	3(4)	2(3)