

ボゾン

タイプ	パワー	必要オーラ力	限界オーラ力	
A	D	3	6	
B	D	2	4	
マーベル用	D	4	8	
サイズ修正		+1	機動修正	±0
射撃武器				
名称	射程	回数	同時発射	射界
ボゾン砲	12	3×2	2	腕
ガッシュ	18	3	3	胴



命中箇所	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	頭	右足	コク	右足	右腕	ガッシュ	左腕	左足	胴	左足	頭
右側面	頭	左腕	翼	右腕	ガッシュ	右足	左足	オーラ	右足	胴	頭
左側面	頭	右腕	翼	左腕	ガッシュ	左足	右腕	オーラ	左足	胴	頭
後面	頭	左足	左腕	オーラ	左足	胴	右足	翼	右腕	右足	胴

※ガッシュ破壊時は胴命中となる

	頭	胴	コクピット	オーラ コンバーター	翼	腕	足	剣	武器
装甲	3	4	4	3	1	2	3	7	2
耐久力	2	4	4	2	2	3	3	5	1

行動表

名称 \ パワー	A	B	C	D	E	F	G	最大旋回数	疲労度
剣			5	5	4	3	3	4	2
射撃			5	5	4	4	3	3	1
格闘			4	4	3	3	2	3	2
通常移動			7	6	6	5	4	3	-1
高速移動			11	10	9	9	8	2	1
分離			5	4	3	3	3	0	1
合体			4	3	3	3	2	0	2
回復			6	5	4	4	3	0	-2

射撃命中率（威力）

名称 \ 距離	～2	～4	～6	～8	～11	～14	～17	18～
ボゾン砲	10(7)	9(6)	7(5)	5(4)	4(4)	3(3)		
ガッシュ	11(7)	10(6)	8(5)	7(4)	6(3)	5(2)	4(2)	2(1)

剣格闘・射程・命中率（威力）

名称 \ 距離	射程	A	B	C	D	E	F	G
剣 / 突く	2			11(9)	10(8)	9(7)	8(6)	7(5)
剣 / 斬る	2			10(10)	9(9)	8(8)	7(7)	6(6)
殴る	1			7(6)	6(5)	5(4)	4(3)	3(2)
蹴る	1			6(7)	5(6)	4(5)	3(4)	2(3)

ボチューン

タイプ	パワー	必要オーラ力	限界オーラ力		
A	C	3	9		
B	C	2	7		
サイズ修正		±0	機動修正	-2	
射撃武器					
名称		射程	回数	同時発射	射界
2連バルカン砲		16	4×2	2	胴



命中箇所	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	頭	右足	コク	右足	右腕	胴	左腕	左足	胴	左足	頭
右側面	頭	左腕	翼	右腕	オーラ	右足	左足	オーラ	右足	胴	頭
左側面	頭	右腕	翼	左腕	オーラ	左足	右腕	オーラ	左足	胴	頭
後面	頭	左足	左腕	胴	左足	オーラ	右足	翼	右腕	右足	翼

	頭	胴	コクピット	オーラ コンバーター	翼	腕	足	剣	武器
装甲	3	4	4	3	1	2	3	7	
耐久力	3	4	4	3	2	3	3	5	

行動表

名称 \ パワー	A	B	C	D	E	F	G	最大旋回数	疲労度
剣		7	6	6	5	4	4	4	2
射撃		7	6	6	5	5	4	3	1
格闘		6	5	5	4	4	3	3	2
通常移動		8	8	7	7	6	5	3	-1
高速移動		12	12	11	10	10	9	2	1
分離		6	6	5	4	4	4	0	1
合体		5	5	4	4	4	3	0	2
回復		7	7	6	5	5	4	0	-2

射撃命中率（威力）

名称 \ 距離	～2	～4	～6	～8	～11	～14	～17	18～
2連バルカン砲	11(7)	10(6)	9(5)	7(4)	6(3)	4(2)	2(1)	

剣格闘・射程・命中率（威力）

名称 \ 距離	射程	A	B	C	D	E	F	G
剣 / 突く	2		12(10)	11(9)	10(8)	9(7)	8(6)	7(5)
剣 / 斬る	2		11(11)	10(10)	9(9)	8(8)	7(7)	6(6)
殴る	1		8(7)	7(6)	6(5)	5(4)	4(3)	3(2)
蹴る	1		7(8)	6(7)	5(6)	4(5)	3(4)	2(3)

ライネック

タイプ	パワー	必要オーラ力	限界オーラ力	
	B	4	9	
サイズ修正	+1	機動修正	±0	
射撃武器				
名称	射程	回数	同時発射	射界
ミサイルボッド	18	6×2	12	胴
オーラバルカン	18	3×2	2	腕
鉤爪（コンバーター）	10	1×2	2	胴
スローダガー	10	1×2	2	腕



命中箇所	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	頭	右足	コク	右足	右腕	胴	左腕	左足	ミサイル ボッド	左足	頭
右側面	頭	左腕	翼	右腕	オーラ	右足	左足	オーラ	右足	胴	頭
左側面	頭	右腕	翼	左腕	オーラ	左足	右腕	オーラ	左足	胴	頭
後面	頭	左腕	左腕	胴	左足	オーラ	右足	翼	右腕	右腕	翼

※ミサイルボッド破壊時は胴命中とする

	頭	胴	コクピット	オーラ コンバーター	翼	腕	足	剣	武器
装甲	3	4	5	3	1	3	4	7	2
耐久力	2	5	4	4	2	3	4	5	2

行動表

名称 \ パワー	A	B	C	D	E	F	G	最大旋回数	疲労度
剣		7	6	6	5	4	4	4	2
射撃		7	6	6	5	5	4	3	1
格闘		6	5	5	4	4	3	3	2
通常移動		8	8	7	7	6	5	3	-1
高速移動		12	12	11	10	10	9	2	1
分離		6	6	5	4	4	4	0	1
合体		5	5	4	4	4	3	0	2
回復		7	7	6	5	5	4	0	-2

射撃命中率（威力）

名称 \ 距離	～2	～4	～6	～8	～11	～14	～17	18～
ミサイルボッド	5(7)	6(7)	7(7)	6(7)	5(7)	4(7)	3(7)	1(7)
オーラバルカン	12(5)	11(4)	10(3)	8(3)	6(2)	4(2)	2(2)	0(1)
鉤爪（コンバーター）	12(6)	9(5)	7(4)	5(3)	3(2)			
スローダガー	7(8)	9(7)	8(6)	6(5)	3(3)			

剣格闘・射程・命中率（威力）

名称 \ 距離	射程	A	B	C	D	E	F	G
剣 / 突く	2		12(10)	11(9)	10(8)	9(7)	8(6)	7(5)
剣 / 斬る	2		11(11)	10(10)	9(9)	8(8)	7(7)	6(6)
殴る	1		8(8)	7(7)	6(6)	5(5)	4(4)	3(3)
蹴る	1		7(8)	6(7)	5(6)	4(5)	3(4)	2(3)