

ズロン

タイプ	パワー	必要オーラ力	限界オーラ力
	D	3	6

サイズ修正	+2(+3)	機動修正	±0(+1)
-------	--------	------	--------

射撃武器					
名称	射程	回数	同時発射	射界	
バルカン砲	16	4×2	2	胴	
ミサイル	18	6	6	胴	

命中箇所	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	ウィ	オーラ	ウィ	オーラ	胴	コク	ウィ	ミサイル	コク	翼	翼
右側面	胴	コク	ミサイル	翼	胴	コク	オーラ	ウィ	胴	ウィ	翼
左側面	胴	コク	ミサイル	翼	胴	コク	オーラ	ウィ	胴	ウィ	翼
後面	コク	翼	ミサイル	翼	胴	胴	ウィ	ミサイル	胴	ウィ	翼

※ミサイルが破壊ないしは弾切れならウィング命中とする

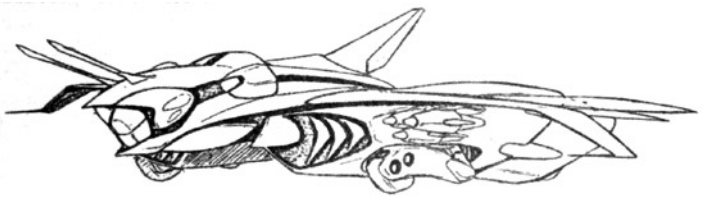
	胴	コクピット	オーラ コンバーター	ウィング	翼	ミサイル
装甲	3	3	2	2	1	1
耐久力	5	2	2	2	2	2×2

行動表

名称 \ パワー	A	B	C	D	E	F	G	最大旋回数	疲労度
射撃				11	10	9	8	2	1
通常移動				12	11	10	9	2	-1
高速移動				15	14	13	12	1	1
分離				9	8	7	6	0	1
合体				6	5	4	3	0	2
回復				11	10	9	8	1	-2
積載時修正				-1	-1	-1	-1		

射撃命中率（威力）

名称 \ 距離	～2	～4	～6	～8	～11	～14	～17	18～
バルカン砲	11(4)	10(4)	9(3)	8(3)	7(2)	6(2)	3(1)	
ミサイル	3(6)	4(6)	5(6)	7(6)	6(6)	5(6)	3(6)	1(6)



ズワース

タイプ	パワー	必要オーラ力	限界オーラ力
	A	4	8

サイズ修正	+1	機動修正	-1
-------	----	------	----

射撃武器					
名称	射程	回数	同時発射	射界	
オーラバルカン	18	3×2	2	頭	
オーラキャノン	18	6	2	胴	
火焰砲（コンバーター）	10	3×2	2	胴	
オーラショット（シールド）	18	12	3	左腕	
鉤爪（シールド）	10	2	2	左腕	



命中箇所	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	頭	右足	コク	右足	右腕	胴	シールド	左足	胴	左足	頭
右側面	頭	シールド	翼	右腕	オーラ	右足	左足	オーラ	右足	胴	頭
左側面	頭	右腕	翼	シールド	オーラ	左足	右腕	オーラ	左足	胴	頭
後面	頭	シールド	シールド	胴	左足	オーラ	右足	翼	右腕	右腕	翼

※シールド破壊時は左腕命中

	頭	胴	コクピット	オーラ コンバーター	翼	腕	足	剣	武器	シールド
装甲	4	6	6	4	1	3	4	7	2	7
耐久力	3	4	5	4	2	3	4	6	2	5

行動表

名称 \ パワー	A	B	C	D	E	F	G	最大旋回数	疲労度
剣		8	7	7	6	5	5	4	2
射撃		8	7	7	6	6	5	3	1
格闘		7	6	6	5	5	4	3	2
通常移動		9	9	8	8	7	6	3	-1
高速移動		13	13	12	11	11	10	2	1
分離		7	7	6	5	5	5	0	1
合体		6	6	5	5	5	4	0	2
回復		8	8	7	6	6	5	0	-2

射撃命中率（威力）

名称 \ 距離	～2	～4	～6	～8	～11	～14	～17	18～
オーラバルカン	12(4)	11(4)	10(3)	8(3)	6(2)	4(2)	2(1)	0(1)
オーラキャノン	11(8)	10(7)	8(6)	7(6)	6(4)	5(3)	4(2)	2(1)
火焰砲（コンバーター）	11(7)	10(6)	8(5)	5(4)	3(2)			
オーラショット（シールド）	11(8)	10(7)	8(6)	7(5)	6(5)	6(4)	5(4)	3(3)
鉤爪（シールド）	12(6)	9(5)	7(5)	5(4)	3(3)			

剣格闘・射程・命中率（威力）

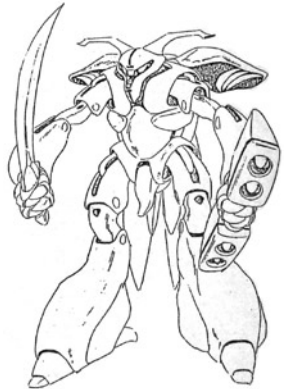
名称 \ 距離	射程	A	B	C	D	E	F	G
剣 / 突く	2		11(10)	10(9)	9(8)	8(7)	7(6)	6(5)
剣 / 斬る	2		11(11)	10(10)	9(9)	8(8)	7(7)	6(6)
シールド / 殴る	1		9(8)	8(7)	7(6)	6(5)	5(4)	4(3)
殴る	1		8(7)	7(6)	6(5)	5(4)	4(3)	3(2)
蹴る	1		7(8)	6(7)	5(6)	4(5)	3(4)	2(3)

ダーナ・オシー

タイプ	パワー	必要オーラ力	限界オーラ力
A	E	4	9
B	E	2	7

サイズ修正	+1	機動修正	±0
-------	----	------	----

射撃武器					
名称	射程	回数	同時発射	射界	
火焰砲	8	1×2	2	腕	
ミサイルランチャー	16	4	4	腕	



命中箇所	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	頭	右足	コク	右足	右腕	胴	左腕	左足	胴	左足	頭
右側面	頭	左腕	翼	右腕	胴	右足	左足	オーラ	右足	胴	頭
左側面	頭	右腕	翼	左腕	胴	左足	右腕	オーラ	左足	胴	頭
後面	頭	左腕	左腕	オーラ	左足	胴	右足	翼	右腕	右腕	翼

	頭	胴	コクピット	オーラ コンバーター	翼	腕	足	剣	武器
装甲	2	3	3	2	1	2	2	7	2
耐久力	2	3	4	2	2	3	3	5	2

行動表

名称 \ パワー	A	B	C	D	E	F	G	最大旋回数	疲労度
剣			4	4	3	2	2	4	2
射撃			4	4	3	3	2	3	1
格闘			3	3	2	2	1	3	2
通常移動			6	5	5	4	3	3	-1
高速移動			10	9	8	8	7	2	1
分離			4	3	2	2	2	0	1
合体			3	2	2	2	1	0	2
回復			5	4	3	3	2	0	-2

射撃命中率（威力）

名称 \ 距離	～2	～4	～6	～8	～11	～14	～17	18～
火焰砲	11(6)	10(5)	7(4)	3(3)				
ミサイルランチャー	5(7)	6(7)	7(7)	6(7)	5(7)	3(7)	1(7)	

剣格闘・射程・命中率（威力）

名称 \ 距離	射程	A	B	C	D	E	F	G
剣 / 突く	2			10(9)	9(8)	8(7)	7(6)	6(5)
剣 / 斬る	2			10(10)	9(9)	8(8)	7(7)	6(6)
殴る	1			7(6)	6(5)	5(4)	4(3)	3(2)
蹴る	1			6(7)	5(6)	4(5)	3(4)	2(3)