

レプラカーン

タイプ	パワー	必要オーラ力	限界オーラ力
	C	3	8
サイズ修正	+1	機動修正	±0

射撃武器

名称	射程	回数	同時発射	射界
オーラバルカン（頭）	16	2×2	2	頭
オーラバルカン（コンバーター）	18	8×2	4	胴
オーラキャノン	18	5	1	胴
グレネード	8	2	2	腕
火焰砲（右腕）	12	2	1	右腕
オーラショット（シールド）	18	6	1	左腕
鉤爪（シールド）	8	2	2	左腕



命中箇所	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	頭	右足	コク	右足	右腕	胴	シールド	左足	胴	左足	頭
右側面	頭	シールド	翼	右腕	オーラ	右足	左足	オーラ	右足	胴	頭
左側面	頭	右腕	翼	シールド	オーラ	左足	右腕	オーラ	左足	胴	頭
後面	頭	シールド	シールド	胴	左足	オーラ	右足	翼	右腕	右腕	翼

※シールド破壊時は左腕命中

	頭	胴	コクヒット	オーラ コンバーター	翼	腕	足	剣	武器	シールド
装甲	3	4	4	3	1	2	3	7	2	7
耐久力	3	4	5	3	2	3	3	5	2	5

行動表

名称 \ パワー	A	B	C	D	E	F	G	最大旋回数	疲労度
剣			6	6	5	4	4	4	2
射撃			6	6	5	5	4	3	1
格闘			5	5	4	4	3	3	2
通常移動			8	7	7	6	5	3	-1
高速移動			12	11	10	10	9	2	1
分離			6	5	4	4	4	0	1
合体			5	4	4	4	3	0	2
回復			7	6	5	5	4	0	-2

射撃命中率（威力）

名称 \ 距離	～2	～4	～6	～8	～11	～14	～17	18～
オーラバルカン（頭）	12(5)	11(4)	10(3)	8(3)	6(2)	4(2)	2(1)	
オーラバルカン（コンバーター）	12(5)	11(4)	10(3)	8(3)	6(2)	4(2)	2(2)	0(1)
オーラキャノン	10(8)	9(7)	8(6)	6(6)	5(4)	4(3)	3(2)	2(2)
グレネード	10(9)	9(9)	8(9)	6(9)	3(9)			
火焰砲（右腕）	11(7)	10(6)	8(5)	6(4)	4(3)	2(2)		
オーラショット（シールド）	10(7)	9(6)	8(6)	6(5)	6(4)	5(4)	4(3)	3(3)
鉤爪（シールド）	12(6)	9(5)	7(4)	4(3)				

剣格闘・射程・命中率（威力）

名称 \ 距離	射程	A	B	C	D	E	F	G
剣 / 突く	2			11(9)	10(8)	9(7)	8(6)	7(5)
剣 / 斬る	2			10(10)	9(9)	8(8)	7(7)	6(6)
シールド / 殴る	1			8(7)	7(6)	6(5)	5(4)	4(3)
殴る	1			7(6)	6(5)	5(4)	4(3)	3(2)
蹴る	1			6(7)	5(6)	4(5)	3(4)	2(3)