

|    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 肉親 |
| 肉親 | 肉親 | 肉親 |    |    |    |    |    |    |

|                              |                              |                              |                              |                              |                              |                              |
|------------------------------|------------------------------|------------------------------|------------------------------|------------------------------|------------------------------|------------------------------|
| 「NO...NO...NO! ジョニー! 誰か助けて!」 |
| 「NO...NO...NO! ジョニー! 誰か助けて!」 |                              |                              |

|                                 |                                 |                                 |                                 |                                 |                                 |
|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|
| 1 肉親<br>生存者は<br>ロメロモード<br>に移行する |
| 1 肉親<br>生存者は<br>ロメロモード<br>に移行する |

散弾いっぱい  
散弾いっぱい  
散弾いっぱい

バリケードと  
ドアの開放  
バリケードと  
ドアの開放

「これを見てください。ここには山ほど弱点があります」  
「これを見てください。ここには山ほど弱点があります」  
「これを見てください。ここには山ほど弱点があります」  
「これを見てください。ここには山ほど弱点があります」

カレン? かわいそうに  
カレン? かわいそうに  
カレン? かわいそうに  
カレン? かわいそうに  
弾丸いっぱい  
弾丸いっぱい  
弾丸いっぱい

肉親をゾーンに配置し、このカードを捨てる。  
肉親をゾーンに配置し、このカードを捨てる。

破壊: 対象の外部ゾーン内の全てのアクターを排除する。  
破壊: 対象の外部ゾーン内の全てのアクターを排除する。

バーバリアン  
ヒットエンドラン

切断済 切断済 切断済 切断済

リロードが必要。マチェーテと一緒に破壊: 生存者はMaのショットガンを受け取る。  
リロードが必要。マチェーテと一緒に破壊: 生存者はMaのショットガンを受け取る。  
リロードが必要。マチェーテと一緒に破壊: 生存者はMaのショットガンを受け取る。  
リロードが必要。マチェーテと一緒に破壊: 生存者はMaのショットガンを受け取る。

散弾使用武器による全ての攻撃を1回だけ振り直せる。新しい結果を前の結果を置き換える。バックバックに入れて使用できる。  
弾丸使用武器による全ての攻撃を1回だけ振り直せる。新しい結果を前の結果を置き換える。バックバックに入れて使用できる。  
ウィンチェスター94と一緒に破壊する: 生存者はスコップ付きウィンチェスターを受け取る。バックバックに入れて使用できる。

散弾使用武器による全ての攻撃を1回だけ振り直せる。新しい結果を前の結果を置き換える。バックバックに入れて使用できる。  
弾丸使用武器による全ての攻撃を1回だけ振り直せる。新しい結果を前の結果を置き換える。バックバックに入れて使用できる。  
ウィンチェスター94と一緒に破壊する: 生存者はスコップ付きウィンチェスターを受け取る。バックバックに入れて使用できる。

- 車に乗り降りする  
- 車の座席を変更する  
- 車を運転する (1つまたは2つの連続した外部ゾーン、開始ゾーンを除く各ゾーンでゾンビに攻撃、フレンドリーファイアは適用される)  
- 車に乗り降りする  
- 車の座席を変更する  
- 車を運転する (1つまたは2つの連続した外部ゾーン、開始ゾーンを除く各ゾーンでゾンビに攻撃、フレンドリーファイアは適用される)

メイソングジャー  
メイソングジャー

対象ゾーンの出現ゾーントークンを別の出現ゾーンに移動できる。  
対象ゾーンの出現ゾーントークンを別の出現ゾーンに移動できる。

可燃性液体 板材 板材 板材  
可燃性液体 板材 板材 板材

この武器を持ってスタートした生存者はテーブルレグも獲得する。スコップと一緒に捨てる: 生存者はスコップ付きウィンチェスターを受け取る。  
スコップと一緒に捨てる: 生存者はスコップ付きウィンチェスターを受け取る。

メイソングジャーと一緒に破壊: 生存者はモロトフを受け取る。バックバックに入れて使用できる。  
メイソングジャーと一緒に破壊: 生存者はモロトフを受け取る。バックバックに入れて使用できる。

リロード。ロメロモードでは使用できない。  
リロード。ロメロモードでは使用できない。  
リロード。ロメロモードでは使用できない。  
リロード。ロメロモードでは使用できない。

可燃性液体と一緒に破壊: 生存者は火炎瓶を受け取る。バックバックに入れて使用できる。

可燃性液体と一緒に破壊: 生存者は火炎瓶を受け取る。バックバックに入れて使用できる。

可燃性液体を持っていれば、このカードを捨てて松明を獲得してもよい。

可燃性液体を持っていれば、このカードを捨てて松明を獲得してもよい。

可燃性液体を持っていれば、このカードを捨てて松明を獲得してもよい。

狙撃手: ターゲットを選択できる  
狙撃手: ターゲットを選択できる

探索: カードを2枚引く。バックバックに入れて使用できる。  
探索: カードを2枚引く。バックバックに入れて使用できる。

切断済と一緒に捨てる: 生存者はMaのショットガンを受け取る。

切断済と一緒に捨てる: 生存者はMaのショットガンを受け取る。

切断済と一緒に捨てる: 生存者はMaのショットガンを受け取る。

切断済と一緒に捨てる: 生存者はMaのショットガンを受け取る。

破壊: 経験値を3獲得する。バックバックで使用できる。  
破壊: 経験値を3獲得する。バックバックで使用できる。  
破壊: 経験値を3獲得する。バックバックで使用できる。

|            |            |            |      |               |
|------------|------------|------------|------|---------------|
| +1 攻撃アクション | +1 移動アクション | +1 ダイス: 攻撃 | すりぬげ | +1 ダイス: 遠距離攻撃 |
| +1 攻撃アクション | +1 移動アクション | +1 ダイス: 攻撃 | すりぬげ | +1 ダイス: 遠距離攻撃 |
| +1 攻撃アクション | +1 移動アクション | +1 ダイス: 攻撃 | すりぬげ |               |
| +1 攻撃アクション |            | +1 ダイス: 攻撃 | すりぬげ |               |

|             |               |                   |      |
|-------------|---------------|-------------------|------|
| 出目+1: 遠距離攻撃 | +1 遠距離攻撃アクション | +1 探索アクション        | 両手使い |
| 出目+1: 遠距離攻撃 | +1 遠距離攻撃アクション | +1 探索アクション        | 両手使い |
|             | +1 遠距離攻撃アクション |                   |      |
|             | +1 遠距離攻撃アクション | 体当たり              |      |
|             | +1 遠距離攻撃アクション | 体当たり +1 ダイス: 近接攻撃 |      |

|            |              |            |     |    |    |
|------------|--------------|------------|-----|----|----|
| 出目+1: 近接攻撃 | +1 近接攻撃アクション | 血の渴望: 近接攻撃 | 狙撃手 | 鷹目 | 挑発 |
| 出目+1: 近接攻撃 | +1 近接攻撃アクション | 血の渴望: 近接攻撃 | 狙撃手 | 鷹目 | 挑発 |
| 出目+1: 近接攻撃 | +1 近接攻撃アクション |            |     |    |    |
|            | +1 近接攻撃アクション |            |     |    |    |