

<p><b>公開時:</b>          &lt;ヨグ=ソトース&gt;がノーマル青ゲートに移動する。          各ヨグゲートを最も近い探査者に1スペース移動させ、いずれかのゲートのあるスペースにいる探査者は正気度を2失う。</p>	<p>ヨグゲートは通常の召喚時以外はゲートとしてカウントされる。ヨグゲートは攻撃することができ、体力は3。破壊された場合、そのスペースにいる敵1体に2ダメージを与える。          ノーマルゲートで敵が召喚された場合、同じ色のヨグゲートごとに同じ敵を召喚する。</p>	<p>破壊されたとき、そのスペースにランダムにヨグゲートを1個配置する。</p>	<p>&lt;カルト信者&gt;は鍵と門を探している。</p>	
<p><b>ターン終了時:</b>          あなたのいるスペースにランダムにヨグゲートを1つ配置する。</p>	<p><b>&lt;ヨグ=ソトース&gt;が前進したとき:</b>          あなたのスペースにランダムにヨグゲートを1つ置く。          &lt;ウィルバー・ウェイトリー&gt;をあなたの方へ2スペース移動させる。もし彼がボード上にいなければ開始スペースに召喚される。</p>			
<p><b>公開時:</b>          &lt;ヨグ=ソトース&gt;がノーマル赤ゲートに移動する。          &lt;ウィルバー・ウェイトリー&gt;を破壊した後、あなたのいるスペースに召喚する。          &lt;カルト信者&gt;を各ノーマルゲートに召喚する。</p>	<p>最も近くにあるヨグゲートをあなたのスペースに移動し、同じ色のノーマルゲートに&lt;カルト信者&gt;を1体召喚する。</p>	<p>あなたに向かって&lt;カルト信者&gt;を2スペース移動させる。</p>		
<p><b>ターン終了時:</b>          あなたの1スペース以内にあるゲートごとに正気度を1失う。</p>	<p>ボード上にヨグゲートが無ければ、ランダムにヨグゲートをあなたのスペースに配置する。</p>	<p>&lt;ウィルバー&gt;と&lt;カルト信者&gt;があなたに向かって1スペース移動する。</p>		
<p><b>公開時:</b>          &lt;ヨグ=ソトース&gt;があなたのスペースに召喚される。カルト信者が各ノーマルゲートに召喚される。</p>	<p><b>どちらかを選ぶ:</b>          自分のスペースにランダムにヨグゲートを配置する。</p>	<p>&lt;ウィルバー&gt;が破壊されたとき、そのスペースにいる探査者は正気度を1失う。</p>		
<p>ヨグゲートをボードに配置する必要があるのに配置できない場合は、盤上のヨグゲートをあなたの方に1スペース移動させる。</p> <p>ヨグゲートが破壊されると、そのスペースにいる探査者は正気度を2失う。</p>	<p>正気度を2失う。</p> <p>あなたの方に全てのヨグゲートを1スペース移動させる。</p>	<p>&lt;ウィルバー&gt;があなたに向かって2スペース移動する。</p>		
<p>あなたに向かって&lt;カルト信者&gt;を1スペース移動させる。</p> <p>ゲートのあるスペースにいる探査者は正気度を1失う。</p>	<p>&lt;ヨグ=ソトース&gt;が盤上にいれば、あなたのいるスペースから1スペース以内のゲートにつき1正気度を失う。</p> <p>ボード上にヨグゲートが3つ以上あれば、ターンの終わりに神話マークが3つあるかのように&lt;ヨグ=ソトース&gt;が前進する。</p>	<p>&lt;ウィルバー&gt;が破壊されたとき、そのスペースにいる探査者は正気度を1失う。</p>		
		<p><b>鍵と門</b>          過去・現在・未来          儀式により多く          ウィルバー・ウェイトリー!          ウィルバー・ウェイトリー!          ヨグの存在感          ガーディアン          ダンウィッチの怪</p>		
		<p>&lt;カルト信者&gt;の召喚</p>		
		<p>&lt;カルト信者&gt;の召喚</p>		
		<p>&lt;カルト信者&gt;の召喚</p>		
		<p>&lt;ウィルバー・ウェイトリー&gt;の召喚</p>		
		<p>&lt;ウィルバー・ウェイトリー&gt;の召喚</p>		