

<p>公開時: <ヨグ=ソトース>がノーマル青ゲートに移動する。 各ヨグゲートを最も近い探索者に1スペース移動させ、いずれかのゲートのあるスペースにいる探索者は正気度を2失う。</p>	<p>ヨグゲートは通常の召喚時以外はゲートとしてカウントされる。ヨグゲートは攻撃することができ、体力は3。破壊された場合、そのスペースにいる敵1体に2ダメージを与える。 ノーマルゲートで敵が召喚された場合、同じ色のヨグゲートごとに同じ敵を召喚する。</p>	<p>破壊されたとき、そのスペースにランダムにヨグゲートを1個配置する。</p>	<p><カルト信者>は鍵と門を探している。</p>	
<p>ターン終了時: あなたのいるスペースにランダムにヨグゲートを1つ配置する。</p>	<p><ヨグ=ソトース>が前進したとき: あなたのスペースにランダムにヨグゲートを1つ置く。 <ウィルバー・ウェイトリー>をあなたの方へ2スペース移動させる。もし彼がボード上にいなければ開始スペースに召喚される。</p>			
<p>公開時: <ヨグ=ソトース>がノーマル赤ゲートに移動する。 <ウィルバー・ウェイトリー>を破壊した後、あなたのいるスペースに召喚する。 <カルト信者>を各ノーマルゲートに召喚する。</p>	<p>最も近くにあるヨグゲートをあなたのスペースに移動し、同じ色のノーマルゲートに<カルト信者>を1体召喚する。</p>	<p>あなたに向かって<カルト信者>を2スペース移動させる。</p>		
<p>ターン終了時: あなたの1スペース以内にあるゲートごとに正気度を1失う。</p>	<p>ボード上にヨグゲートが無ければ、ランダムにヨグゲートをあなたのスペースに配置する。</p>	<p><ウィルバー>と<カルト信者>があなたに向かって1スペース移動する。</p>		
<p>公開時: <ヨグ=ソトース>があなたのスペースに召喚される。カルト信者が各ノーマルゲートに召喚される。</p>	<p>どちらかを選ぶ: 自分のスペースにランダムにヨグゲートを配置する。</p>	<p><ウィルバー>が破壊されたとき、そのスペースにいる探索者は正気度を1失う。</p>		
<p>ヨグゲートをボードに配置する必要があるのに配置できない場合は、盤上のヨグゲートをあなたの方に1スペース移動させる。 ヨグゲートが破壊されると、そのスペースにいる探索者は正気度を2失う。</p>	<p>正気度を2失う。 あなたの方に全てのヨグゲートを1スペース移動させる。</p>	<p><ウィルバー>があなたに向かって2スペース移動する。</p>		
<p>あなたに向かって<カルト信者>を1スペース移動させる。 ゲートのあるスペースにいる探索者は正気度を1失う。</p>	<p><ヨグ=ソトース>が盤上にいれば、あなたのいるスペースから1スペース以内のゲートにつき1正気度を失う。 ボード上にヨグゲートが3つ以上あれば、ターンの終わりに神話マークが3つあるかのように<ヨグ=ソトース>が前進する。</p>	<p><ウィルバー>が破壊されたとき、そのスペースにいる探索者は正気度を1失う。</p>		
		<p>鍵と門 過去・現在・未来 儀式により多く ウィルバー・ウェイトリー! ウィルバー・ウェイトリー! ヨグの存在感 ガーディアン ダンウィッチの怪</p>		
		<p><カルト信者>の召喚</p>		
		<p><カルト信者>の召喚</p>		
		<p><カルト信者>の召喚</p>		
		<p><ウィルバー・ウェイトリー>の召喚</p>		
		<p><ウィルバー・ウェイトリー>の召喚</p>		