

尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！
尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！
尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！
尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！
尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！
尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！	尻を蹴る時が来た！

1人以上のキャラクターがいるタイルにある下水道から出現する。	1人以上のキャラクターがいるタイルにある下水道から出現する。
--------------------------------	--------------------------------

これ以上事態が悪化するはずがないと思ったそのとき！	これ以上事態が悪化するはずがないと思ったそのとき！	これ以上事態が悪化するはずがないと思ったそのとき！	これ以上事態が悪化するはずがないと思ったそのとき！
---------------------------	---------------------------	---------------------------	---------------------------

切断済 切断済 切断済 切断済

特別！1アクションで再装填する。エンドフェーズでは自動で。	特別！1アクションで再装填する。エンドフェーズでは自動で。	特別！1アクションで再装填する。エンドフェーズでは自動で。	特別！1アクションで再装填する。エンドフェーズでは自動で。	特別！これらは1つの武器とみなされる。
-------------------------------	-------------------------------	-------------------------------	-------------------------------	---------------------

サーチ時に追加カードを1枚選ぶ。このカードはリザーブでも有効である。	サーチ時に追加カードを1枚選ぶ。このカードはリザーブでも有効である。	こりゃクールだ！これを捨てれば着用者に与えられるダメージを1防ぐ。	特別！1アクションで再装填する。エンドフェーズでは自動で。
------------------------------------	------------------------------------	-----------------------------------	-------------------------------

ポロ布の山だと思っていたら、実はゾンビだった。探索した部屋にウォーカーを1体配置する。	ポロ布の山だと思っていたら、実はゾンビだった。探索した部屋にウォーカーを1体配置する。	ポロ布の山だと思っていたら、実はゾンビだった。探索した部屋にウォーカーを1体配置する。	ポロ布の山だと思っていたら、実はゾンビだった。探索した部屋にウォーカーを1体配置する。
---	---	---	---

このカードを所持していれば、あなたは射撃アクションにつき1回、ピストル、イービルツイン、ライフルでダイスを全て振りなおすことができる。	このカードを所持していれば、あなたは射撃アクションにつき1回、ピストル、イービルツイン、ライフルでダイスを全て振りなおすことができる。	このカードを所持していれば、あなたは射撃アクションにつき1回、ピストル、イービルツイン、ライフルでダイスを全て振りなおすことができる。	このカードを所持していれば、あなたは射撃アクションにつき1回、ピストル、イービルツイン、ライフルでダイスを全て振りなおすことができる。
---	---	---	---

このカードを所持していれば、あなたは射撃アクションにつき1回、切断済、ショットガン、MAショットガンでダイスを全て振りなおすことができる。	このカードを所持していれば、あなたは射撃アクションにつき1回、切断済、ショットガン、MAショットガンでダイスを全て振りなおすことができる。	このカードを所持していれば、あなたは射撃アクションにつき1回、切断済、ショットガン、MAショットガンでダイスを全て振りなおすことができる。
---	---	---

ライフルと組み合わせるとスナイパーライフルになる。スナイパー・ライフルを使った全ての射撃アクションでは「狙撃手」技能を得る。	ライフルと組み合わせるとスナイパーライフルになる。スナイパー・ライフルを使った全ての射撃アクションでは「狙撃手」技能を得る。
--	--

+1 移動アクション	+1 アクション	+1 攻撃アクション	+1 遠距離攻撃ダイス
ダイス1回振り直し/ターン	攻撃ダイス出目 +1	+1 移動アクション	攻撃ダイス出目 +1
+1 攻撃アクション	すりぬけ	幸運	医療
すりぬけ	+1 アクション	+1 近接攻撃ダイス	+1 移動アクション
片割れも発見	+1 アクション	+1 遠距離攻撃ダイス	攻撃ダイス出目 +1
+1 探索アクション	+1 アクション	+1 遠距離攻撃ダイス	+1 攻撃ダイス
ピストルを所持	+1 アクション	+1 探索アクション	+1 攻撃ダイス
1 アクション 2 移動	+1 アクション	近接攻撃ダイス出目 +1	+1 攻撃ダイス
+1 攻撃アクション	攻撃ダイス出目 +1	両手使い	追加 1 ゾーン移動
遠距離攻撃ダイス出目 +1	カリスマ	タフ	
すりぬけ	+1 移動アクション	狙撃手	