

生存者名:

プレイヤー名:

CXP

- 1 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 2
- 3
- 4
- 5 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 6
- 7
- 8 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 9
- 10
- 11 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 12
- 13
- 14 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 15
- 16
- 17 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 18
- 19
- 20 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ

キャンペーン技能
(レベルブルー)

- 2APで開始
- かがむ
- 救出
- 緊急脱出
- 暗闇にでもなお光る
- 高速切り替え
- 屍肉漁り
- 初期装備(弾薬箱)
(弾薬箱)もしくは
(ショットシールドの弾薬箱) 1つ
- 即時攻撃
- 鷹の目
- 溜め込み屋
- 天命
- 閉所戦闘
- 身代わり

ボーナス
アクション

(それぞれ各シナリオ1回)

獲得済	使用済
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>

保持している物品



キャンペーン実績

生存者名:

プレイヤー名:

CXP

- 1 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 2
- 3
- 4
- 5 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 6
- 7
- 8 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 9
- 10
- 11 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 12
- 13
- 14 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 15
- 16
- 17 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 18
- 19
- 20 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ

キャンペーン技能
(レベルブルー)

- 2APで開始
- かがむ
- 救出
- 緊急脱出
- 暗闇にでもなお光る
- 高速切り替え
- 屍肉漁り
- 初期装備(弾薬箱)
(弾薬箱)もしくは
(ショットシールドの弾薬箱) 1つ
- 即時攻撃
- 鷹の目
- 溜め込み屋
- 天命
- 閉所戦闘
- 身代わり

ボーナス
アクション

(それぞれ各シナリオ1回)

獲得済	使用済
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>

保持している物品



キャンペーン実績

生存者名:

プレイヤー名:

CXP

- 1 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 2
- 3
- 4
- 5 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 6
- 7
- 8 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 9
- 10
- 11 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 12
- 13
- 14 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 15
- 16
- 17 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 18
- 19
- 20 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ

キャンペーン技能
(レベルブルー)

- 2APで開始
- かがむ
- 救出
- 緊急脱出
- 暗闇にでもなお光る
- 高速切り替え
- 屍肉漁り
- 初期装備(弾薬箱)
(弾薬箱)もしくは
(ショットシールドの弾薬箱) 1つ
- 即時攻撃
- 鷹の目
- 溜め込み屋
- 天命
- 閉所戦闘
- 身代わり

ボーナス
アクション

(それぞれ各シナリオ1回)

獲得済	使用済
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>

保持している物品



キャンペーン実績

生存者名:

プレイヤー名:

CXP

- 1 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 2
- 3
- 4
- 5 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 6
- 7
- 8 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 9
- 10
- 11 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 12
- 13
- 14 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 15
- 16
- 17 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ
- 18
- 19
- 20 ボーナスイベント+1回
もしくは キャンペーン技能1つ

キャンペーン技能
(レベルブルー)

- 2APで開始
- かがむ
- 救出
- 緊急脱出
- 暗闇にでもなお光る
- 高速切り替え
- 屍肉漁り
- 初期装備(弾薬箱)
(弾薬箱)もしくは
(ショットシールドの弾薬箱) 1つ
- 即時攻撃
- 鷹の目
- 溜め込み屋
- 天命
- 閉所戦闘
- 身代わり

ボーナス
アクション

(それぞれ各シナリオ1回)

獲得済	使用済
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>

保持している物品



キャンペーン実績

生存者名:

プレイヤー名:

CXP

- 1 ボーナスイクション+1回
- 2 もしくは キャンペーン技能1つ
- 3
- 4
- 5 ボーナスイクション+1回
- 6 もしくは キャンペーン技能1つ
- 7
- 8 ボーナスイクション+1回
- 9 もしくは キャンペーン技能1つ
- 10
- 11 ボーナスイクション+1回
- 12 もしくは キャンペーン技能1つ
- 13
- 14 ボーナスイクション+1回
- 15 もしくは キャンペーン技能1つ
- 16
- 17 ボーナスイクション+1回
- 18 もしくは キャンペーン技能1つ
- 19
- 20 ボーナスイクション+1回
- もしくは キャンペーン技能1つ

キャンペーン技能 (レベルブルー)

- 2APで開始
- かがむ
- 救出
- 緊急脱出
- 暗闇にてもなお光る
- 高速切り替え
- 屍肉漁り
- 初期装備(弾薬箱)
(弾薬箱もしくは
ショットシエルの弾薬箱 1つ)
- 即時攻撃
- 鷹の目
- 溜め込み屋
- 天命
- 閉所戦闘
- 身代わり

ボーナス アクション

(それぞれ各シナリオ1回)

獲得済	使用済
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>

保持している物品

キャンペーン実績



生存者名:

プレイヤー名:

CXP

- 1 ボーナスイクション+1回
- 2 もしくは キャンペーン技能1つ
- 3
- 4
- 5 ボーナスイクション+1回
- 6 もしくは キャンペーン技能1つ
- 7
- 8 ボーナスイクション+1回
- 9 もしくは キャンペーン技能1つ
- 10
- 11 ボーナスイクション+1回
- 12 もしくは キャンペーン技能1つ
- 13
- 14 ボーナスイクション+1回
- 15 もしくは キャンペーン技能1つ
- 16
- 17 ボーナスイクション+1回
- 18 もしくは キャンペーン技能1つ
- 19
- 20 ボーナスイクション+1回
- もしくは キャンペーン技能1つ

キャンペーン技能 (レベルブルー)

- 2APで開始
- かがむ
- 救出
- 緊急脱出
- 暗闇にてもなお光る
- 高速切り替え
- 屍肉漁り
- 初期装備(弾薬箱)
(弾薬箱もしくは
ショットシエルの弾薬箱 1つ)
- 即時攻撃
- 鷹の目
- 溜め込み屋
- 天命
- 閉所戦闘
- 身代わり

ボーナス アクション

(それぞれ各シナリオ1回)

獲得済	使用済
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>

保持している物品

キャンペーン実績

