

生存者名:

プレイヤー名:

CXP	
1	
2	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
3	
4	
5	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
6	
7	
8	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
9	
10	
11	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
12	
13	
14	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
15	
16	
17	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
18	
19	
20	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ

キャンペーン技能 (レベルブルー)	
2APで開始	<input type="checkbox"/>
かがむ	<input type="checkbox"/>
救出	<input type="checkbox"/>
緊急脱出	<input type="checkbox"/>
高速切り替え	<input type="checkbox"/>
屍肉漁り	<input type="checkbox"/>
初期装備〈修理キット〉	<input type="checkbox"/>
初期装備〈弾薬箱〉(〈弾薬箱〉もし くは〈ショットシェル〉の弾薬箱) 1つ	<input type="checkbox"/>
即時攻撃	<input type="checkbox"/>
鷹の目	<input type="checkbox"/>
溜め込み屋	<input type="checkbox"/>
天命	<input type="checkbox"/>
閉所戦闘	<input type="checkbox"/>
夜戦の専門家	<input type="checkbox"/>

ボーナス アクション (それぞれ各シナリオ1回)	
獲得済	使用済
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>

保持している物品

---

キャンペーン実績

---



生存者名:

プレイヤー名:

CXP	
1	
2	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
3	
4	
5	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
6	
7	
8	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
9	
10	
11	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
12	
13	
14	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
15	
16	
17	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
18	
19	
20	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ

キャンペーン技能 (レベルブルー)	
2APで開始	<input type="checkbox"/>
かがむ	<input type="checkbox"/>
救出	<input type="checkbox"/>
緊急脱出	<input type="checkbox"/>
高速切り替え	<input type="checkbox"/>
屍肉漁り	<input type="checkbox"/>
初期装備〈修理キット〉	<input type="checkbox"/>
初期装備〈弾薬箱〉(〈弾薬箱〉もし くは〈ショットシェル〉の弾薬箱) 1つ	<input type="checkbox"/>
即時攻撃	<input type="checkbox"/>
鷹の目	<input type="checkbox"/>
溜め込み屋	<input type="checkbox"/>
天命	<input type="checkbox"/>
閉所戦闘	<input type="checkbox"/>
夜戦の専門家	<input type="checkbox"/>

ボーナス アクション (それぞれ各シナリオ1回)	
獲得済	使用済
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>

保持している物品

---

キャンペーン実績

---



生存者名:

プレイヤー名:

CXP	
1	
2	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
3	
4	
5	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
6	
7	
8	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
9	
10	
11	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
12	
13	
14	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
15	
16	
17	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
18	
19	
20	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ

キャンペーン技能 (レベルブルー)	
2APで開始	<input type="checkbox"/>
かがむ	<input type="checkbox"/>
救出	<input type="checkbox"/>
緊急脱出	<input type="checkbox"/>
高速切り替え	<input type="checkbox"/>
屍肉漁り	<input type="checkbox"/>
初期装備〈修理キット〉	<input type="checkbox"/>
初期装備〈弾薬箱〉(〈弾薬箱〉もし くは〈ショットシェル〉の弾薬箱) 1つ	<input type="checkbox"/>
即時攻撃	<input type="checkbox"/>
鷹の目	<input type="checkbox"/>
溜め込み屋	<input type="checkbox"/>
天命	<input type="checkbox"/>
閉所戦闘	<input type="checkbox"/>
夜戦の専門家	<input type="checkbox"/>

ボーナス アクション (それぞれ各シナリオ1回)	
獲得済	使用済
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>

保持している物品

---

キャンペーン実績

---



生存者名:

プレイヤー名:

CXP	
1	
2	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
3	
4	
5	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
6	
7	
8	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
9	
10	
11	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
12	
13	
14	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
15	
16	
17	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ
18	
19	
20	ボーナスアクション+1回 もしくは キャンペーン技能1つ

キャンペーン技能 (レベルブルー)	
2APで開始	<input type="checkbox"/>
かがむ	<input type="checkbox"/>
救出	<input type="checkbox"/>
緊急脱出	<input type="checkbox"/>
高速切り替え	<input type="checkbox"/>
屍肉漁り	<input type="checkbox"/>
初期装備〈修理キット〉	<input type="checkbox"/>
初期装備〈弾薬箱〉(〈弾薬箱〉もし くは〈ショットシェル〉の弾薬箱) 1つ	<input type="checkbox"/>
即時攻撃	<input type="checkbox"/>
鷹の目	<input type="checkbox"/>
溜め込み屋	<input type="checkbox"/>
天命	<input type="checkbox"/>
閉所戦闘	<input type="checkbox"/>
夜戦の専門家	<input type="checkbox"/>

ボーナス アクション (それぞれ各シナリオ1回)	
獲得済	使用済
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>

保持している物品

---

キャンペーン実績

---



生存者名:

プレイヤー名:

### CXP

- 1
- 2 ボーナスアクション+1回 もしくは  
キャンペーン技能1つ
- 3
- 4
- 5 ボーナスアクション+1回 もしくは  
キャンペーン技能1つ
- 6
- 7
- 8 ボーナスアクション+1回 もしくは  
キャンペーン技能1つ
- 9
- 10
- 11 ボーナスアクション+1回 もしくは  
キャンペーン技能1つ
- 12
- 13
- 14 ボーナスアクション+1回 もしくは  
キャンペーン技能1つ
- 15
- 16
- 17 ボーナスアクション+1回 もしくは  
キャンペーン技能1つ
- 18
- 19
- 20 ボーナスアクション+1回 もしくは  
キャンペーン技能1つ

### キャンペーン技能 (レベルブルー)

- 2APで開始
- かがむ
- 救出
- 緊急脱出
- 高速切り替え
- 屍肉漁り
- 初期装備〈修理キット〉
- 初期装備〈弾薬箱〉(〈弾薬箱〉もし  
くは〈ショットシェル〉の弾薬箱) 1つ
- 即時攻撃
- 鷹の目
- 溜め込み屋
- 天命
- 閉所戦闘
- 夜戦の専門家

### ボーナス アクション

- (それぞれ各シナリオ1回)
- | 獲得済 | 使用済                      |
|-----|--------------------------|
| 1   | <input type="checkbox"/> |
| 2   | <input type="checkbox"/> |
| 3   | <input type="checkbox"/> |
| 4   | <input type="checkbox"/> |
| 5   | <input type="checkbox"/> |
| 6   | <input type="checkbox"/> |
| 7   | <input type="checkbox"/> |

保持している物品



生存者名:

プレイヤー名:

### CXP

- 1
- 2 ボーナスアクション+1回 もしくは  
キャンペーン技能1つ
- 3
- 4
- 5 ボーナスアクション+1回 もしくは  
キャンペーン技能1つ
- 6
- 7
- 8 ボーナスアクション+1回 もしくは  
キャンペーン技能1つ
- 9
- 10
- 11 ボーナスアクション+1回 もしくは  
キャンペーン技能1つ
- 12
- 13
- 14 ボーナスアクション+1回 もしくは  
キャンペーン技能1つ
- 15
- 16
- 17 ボーナスアクション+1回 もしくは  
キャンペーン技能1つ
- 18
- 19
- 20 ボーナスアクション+1回 もしくは  
キャンペーン技能1つ

### キャンペーン技能 (レベルブルー)

- 2APで開始
- かがむ
- 救出
- 緊急脱出
- 高速切り替え
- 屍肉漁り
- 初期装備〈修理キット〉
- 初期装備〈弾薬箱〉(〈弾薬箱〉もし  
くは〈ショットシェル〉の弾薬箱) 1つ
- 即時攻撃
- 鷹の目
- 溜め込み屋
- 天命
- 閉所戦闘
- 夜戦の専門家

### ボーナス アクション

- (それぞれ各シナリオ1回)
- | 獲得済 | 使用済                      |
|-----|--------------------------|
| 1   | <input type="checkbox"/> |
| 2   | <input type="checkbox"/> |
| 3   | <input type="checkbox"/> |
| 4   | <input type="checkbox"/> |
| 5   | <input type="checkbox"/> |
| 6   | <input type="checkbox"/> |
| 7   | <input type="checkbox"/> |

保持している物品

