

ガニクス グレイソン・グルーベル アール・ジェイミー フィナートン フィルグリア ヒグ リヴィディア ブリックス・ムーンシャイン ローレンツ ロッコ

ライアン・ジョン シグルン スピアヘッド プリンセス・アイラ サー・シュバルツ ザ・マルキー ザ・デスマスター トーマス ジー

イグレイン ザンジバル オーデリア伯爵夫人 ジャンヌ ヒルド ケルシー カシウス ブラノグ ビリー アントン・グッフェン

挑発	+1魔法攻撃アクション	リーダー	矢の雨	+1ダイス:攻撃	出目+1:近接攻撃	血の渴望:近接攻撃
+1近接攻撃アクション	魔導書	出目+1:遠距離攻撃	鋼の肉体	+1ダイス:近接攻撃	+1ダメージ:近接攻撃	鋼の肉体
体当たり	高速詠唱	死神:遠距離攻撃	+1魔法攻撃アクション	+1攻撃アクション	鉄壁:ファッティ	討破離脱
屍者対応	+1ダメージ:魔法攻撃	挑発	移動+1ゾーン	狂乱:攻撃	+1近接攻撃アクション	出目6:+1ダイス:近接攻撃
リーダー	+1攻撃アクション	激情	射程+1	救出	鋼の肉体	頑強
二重詠唱	リーダー	+1近接攻撃アクション	出目+1:魔法攻撃	+1近接攻撃アクション	血の渴望:近接攻撃	+1魔法攻撃アクション
+1ダメージ:近接攻撃	血の渴望:近接攻撃	二刀流	高速詠唱	血の渴望:近接攻撃	+1攻撃アクション	+1移動アクション
+1近接攻撃アクション	+1ダメージ:近接攻撃	両手利き	討破離脱	出目+1:近接攻撃	鉄壁:ウォーカー	血の渴望:近接攻撃
+1移動アクション	+1攻撃アクション	跳躍	これでおしまいですか?	+1移動アクション	死神:近接攻撃	魔力の嵐
+1支援魔法アクション	+1支援魔法アクション	戦友: +1近接攻撃アクション	+1支援魔法アクション	+1支援魔法アクション	+1支援魔法アクション	
戦友:+1ダイス:攻撃	戦友:+1ダイス:攻撃	戦友:+1ダイス:攻撃	戦友:+1ダイス:攻撃	戦友:+1移動アクション	戦友:+1攻撃アクション	開始時装備:北方の盾
+1近接攻撃アクション	+1ダイス:近接攻撃	再生	+1ダメージ:近接攻撃	+1近接攻撃アクション	+1魔法攻撃アクション	出目+1:近接攻撃
リーダー	出目+1:近接攻撃	+1ダイス:近接攻撃	二重詠唱	腐敗	リーダー	突撃
救出	怪力	二刀流	+1攻撃アクション	+1ダメージ:近接攻撃	再生	鋼の肉体
開始時装備:短刀	開始時装備:ドワーフの槌					
+1近接攻撃アクション	魔導書	+1移動アクション	+1ダイス:近接攻撃	挑発	リーダー	+1ダイス:遠距離攻撃
血の渴望:近接攻撃	高速詠唱	突撃	移動+1ゾーン	魔導書	+1攻撃アクション	出目+1:遠距離攻撃
出目+1:近接攻撃	+1近接攻撃アクション	出目+1:近接攻撃	すりぬけ	二重詠唱	直射	討破離脱
二重詠唱	鉄壁:アポミネーション	救出	高速詠唱	二刀流	+1近接攻撃アクション	跳躍
+1攻撃アクション	出目+1:近接攻撃	+1近接攻撃アクション	+1攻撃アクション	出目+1:近接攻撃	魔力の嵐	血の渴望:近接攻撃
鉄壁:アポミネーション	体当たり	+1近接攻撃アクション	出目+1:魔法攻撃	リーダー	バーバリアン	開始時装備:クロスボウ
バーバリアン	+1ダイス:近接攻撃	出目+1:近接攻撃	出目+1:近接攻撃	+1魔法攻撃アクション	+1攻撃アクション	+1攻撃アクション
怪力	リーダー	長い腕	バーバリアン	リーダー	射程+1	+1移動アクション
+1攻撃アクション	+1ダイス:攻撃	すりぬけ	激情	射程+1	+1攻撃アクション	出目+1:遠距離攻撃
+1ダイス:攻撃	+1近接攻撃アクション	+1魔法攻撃アクション	バーバリアン	狙撃手	+1遠距離攻撃アクション	+1ダイス:近接攻撃
+1移動アクション	狙撃手	+1近接攻撃アクション	魔力の嵐	+1魔法攻撃アクション	+1ダイス:魔法攻撃	+1魔法攻撃アクション
+1近接攻撃アクション	高速詠唱	出目+1:魔法攻撃	高速詠唱	救出	+1近接攻撃アクション	

このスロットに**デス・ゲール**を入れてもよい

このスロットに**ファルシオン**を入れてもよい

このスロットに**ファルシオン**を入れてもよい

このスロットに**リバルス**を入れてもよい

このスロットに**トレマー**を入れてもよい

宝物
ラウンドごとに1回、範囲0~1の屍者1体がアクティブになるのを防ぐことができる。

宝物。装備されている別の近接武器に+1ダイス。防護:4+または他の防具を再ロール。

このスロットに**デス・ゲール**を入れてもよい

このスロットに**テレキネティック・ブラスト**を入れてもよい

このスロットに**ゴースト・サイト**を入れてもよい

このスロットに**長弓**を入れてもよい

このスロットに**松明**を入れてもよい

防護:4+
射程0で生存者を攻撃するすべての屍者は、攻撃後に1ダメージを受ける(生存者は経験値を獲得する)。

宝物。装備されている別の近接武器に+1ダイス。防護:4+または他の防具を再ロール。

このスロットに**ヒーリング**を入れてもよい

このスロットに**偃月刀**を入れてもよい

このスロットに**大戦斧**または**盾**を入れてもよい

このスロットに**トレマー**を入れてもよい

このスロットに**竜の胆汁**を入れてもよい

あなたの使い魔は以下を得る。
防護:4+

すべてのゾーンに直線に進む。視線は必要ない。対象となるゾーンごとに個別の判定を行う。生存者がターゲットゾーンに視線を持っている場合、命中率3+。1つのゾーンを移動または発射するのにアクションを2消費。命中したターゲットは死亡する。

このスロットに**ライトニング・ボール**を入れてもよい

このスロットに**大戦斧**を入れてもよい

このスロットに**短刀**を入れてもよい

このスロットに**北方の剣**を入れてもよい

このスロットに**北方の剣**を入れてもよい

このスロットに**北方の剣**を入れてもよい

このスロットに**北方の剣**を入れてもよい

運命の魔球
攻撃を振る前に、サイコロを1つ振ってもよい:
1 すべての6が1とみなされる。
2-3 攻撃ロールに変更なし。
4-6 すべての1は6とみなされる。

このスロットに**ヒーリング**を入れてもよい

このスロットに**ヒーリング**を入れてもよい

このスロットに**片手クロスボウ**を入れてもよい

このスロットに**ドワーフの槌**を入れてもよい

このスロットに**北方の盾**を入れてもよい

このスロットに**北方の盾**を入れてもよい

このスロットに**北方の盾**を入れてもよい

アクションを消費してこのカードを捨て、範囲0~1の視界内のゾーンを選択する。そこにドラゴンファイアが発生する。

幸運	死神:近接攻撃	跳躍	巨人	魔導書
出目6:+1ダイス:近接攻撃	挑発	二刀流	ゾンビ投げ	高速詠唱
戦友:ここにもある				
挑発				

バッジャー アスモデウス

