

このカードを所持していれば、あなたは射撃アクションにつき1回、ピストル、イービルツイン、ライフルでダイスを全て振りなおすことができる。	このカードを所持していれば、あなたは射撃アクションにつき1回、ピストル、イービルツイン、ライフルでダイスを全て振りなおすことができる。	このカードを所持していれば、あなたは射撃アクションにつき1回、ピストル、イービルツイン、ライフルでダイスを全て振りなおすことができる。	探索時にカードを2枚ひく。 このカードはリザーブでも有効。	探索時にカードを2枚ひく。 このカードはリザーブでも有効。
---	---	---	----------------------------------	----------------------------------

ライフルと組み合わせるとスナイパーライフルになる。スナイパー・ライフルを使った全ての射撃アクションでは「狙撃手」技能を得る。	ライフルと組み合わせるとスナイパーライフルになる。スナイパー・ライフルを使った全ての射撃アクションでは「狙撃手」技能を得る。
--	--

装備時： (1)「タフ」技能を身につける (2) 廃棄することで装備者に与えられるダメージを1防ぐ。	装備時： (1)「タフ」技能を身につける (2) 廃棄することで装備者に与えられるダメージを1防ぐ。
--	--

このカードを所持していれば、あなたは射撃アクションにつき1回、切断済、ショットガン、MAショットガンでダイスを全て振りなおすすることができる。	このカードを所持していれば、あなたは射撃アクションにつき1回、切断済、ショットガン、MAショットガンでダイスを全て振りなおすすることができる。	このカードを所持していれば、あなたは射撃アクションにつき1回、切断済、ショットガン、MAショットガンでダイスを全て振りなおすすることができる。
---	---	---

警棒 装備時は廃棄することで装備者に与えられるダメージを1防ぐ。
警棒 装備時は廃棄することで装備者に与えられるダメージを1防ぐ。
警棒 装備時は廃棄することで装備者に与えられるダメージを1防ぐ。
ライオットシールド
ライオットシールド

ボロボの山だと思っていたら、実はゾンビだった。搜索した部屋にウォーカーを1体配置する。	ボロボの山だと思っていたら、実はゾンビだった。搜索した部屋にウォーカーを1体配置する。	ボロボの山だと思っていたら、実はゾンビだった。搜索した部屋にウォーカーを1体配置する。	ボロボの山だと思っていたら、実はゾンビだった。搜索した部屋にウォーカーを1体配置する。
---	---	---	---

WAKIZASHI	装備時、KATANAに+2ダイス
WAKIZASHI	装備時、KATANAに+2ダイス

切断済	切断済	切断済	切断済
------------	------------	------------	------------

特別！ 1アクションで再装填する。エンドフェーズでは自動で。	特別！ 1アクションで再装填する。エンドフェーズでは自動で。	特別！ 1アクションで再装填する。エンドフェーズでは自動で。	特別！ 1アクションで再装填する。エンドフェーズでは自動で。
--------------------------------	--------------------------------	--------------------------------	--------------------------------

+1 移動アクション	+1 アクション	+1 近接攻撃アクション	出目 +1：遠距離攻撃
+1 ダイス：攻撃	+1 移動アクション	両手使い	
+1 移動アクション	+1 遠距離攻撃アクション	出目 +1：遠距離攻撃	ゾンビ・リンク
+1 ダイス：攻撃	再生	両手使い	
救出	+1 アクション	+1 遠距離攻撃アクション	出目 +1：近接攻撃
+1 攻撃アクション	出目 +1：遠距離攻撃	リーダー	
救出	+1 近接攻撃アクション	出目 +1：近接攻撃	怪力
出目 +1：遠距離攻撃	リーダー	再生	
挑発	+1 アクション	+1 近接攻撃アクション	すりぬけ
+1 近接攻撃ダメージ	これでおしまいですか？	出目 6：+1 ダイス（攻撃）	
挑発	+1 近接攻撃アクション	すりぬけ	ゾンビ・リンク
+1 近接攻撃ダメージ	死神：攻撃	出目 6：+1 ダイス（攻撃）	
ラッキー	+1 アクション	出目 6：+1 ダイス（遠距離攻撃）	千手
+1 攻撃アクション	出目 +1：攻撃	出目 6：+1 ダイス（近接攻撃）	
ラッキー	+1 遠距離攻撃アクション	死神：攻撃	千手
出目 +1：攻撃	出目 6：+1 ダイス（近接攻撃）	屍者対応	
ゼロ距離射撃	+1 アクション	+1 遠距離攻撃アクション	ラッキー
+1 ダイス：攻撃	+1 攻撃アクション	すりぬけ	
ゼロ距離射撃	+1 遠距離攻撃アクション	狂乱：遠距離攻撃	ラッキー
+1 ダイス：攻撃	死神：攻撃	すりぬけ	
バットを所持	+1 アクション	+1 ダイス：近接攻撃	体当たり
+1 攻撃アクション	出目 +1：攻撃	俊敏	
バットを所持	+1 近接攻撃アクション	狂乱：近接攻撃	体当たり
出目 +1：攻撃	俊敏	狂乱：攻撃	
すりぬけ	体当たり	リーダー	血の渴望：近接攻撃
ヘリコプターの操縦	ロープ降下	ヘリコプターの操縦	ロープ降下
+1 アクション	+1 遠距離攻撃アクション	鉄壁：ウォーカー	+1 ダイス：遠距離攻撃
+1 攻撃アクション	出目 +1：攻撃	救出	
+1 アクション	+1 遠距離攻撃アクション	信頼できる腕	
+1 移動アクション	出目 +1：攻撃	腐敗	
+1 アクション	+1 遠距離攻撃アクション	両手撃ち	
+1 ダイス：攻撃	+1 攻撃アクション	分配者	
+1 アクション	出目 +1：近接攻撃	同じじゃない！：ウォーカー	
両手使い	バーバリアン	出目 6：+1 ダイス（攻撃）	