

+1 探索アクション	+1 ダイス：遠距離攻撃	+1 攻撃アクション	+1 ダイス：攻撃
出目+1:攻撃	タフ	+1 探索アクション	+1 遠距離攻撃アクション
+1 ダイス：遠距離攻撃	再生	+1 ダイス：攻撃	出目+1:攻撃
腐敗			+1 射程
+1 近接攻撃アクション	抗体	+1 移動アクション	出目+1:攻撃
すりぬけ	+1 射程	+1 近接攻撃アクション	再生
抗体	出目+1:攻撃	すりぬけ	ゾンビ・リンク

千手	こんなこともあろうかと	医療	+1 近接攻撃アクション
+1 遠距離攻撃アクション	出目+1:遠距離攻撃	千手	+1 探索アクション
死んでも離さない	こんなこともあろうかと	+1 遠距離攻撃アクション	出目+1:遠距離攻撃
腐敗			鍵開け
+1 遠距離攻撃アクション	すりぬけ	+1 攻撃アクション	+1 移動アクション
俊敏	鍵開け	+1 遠距離攻撃アクション	腐敗
すりぬけ	+1 攻撃アクション	+1 移動アクション	怪力

リーダー	リーダー	俊敏	俊敏
+1 攻撃アクション	+1 探索アクション	出目 +1 : 近接攻撃	+1 近接攻撃アクション
これおしまいですか？	これおしまいですか？	すりぬけ	出目 +1 : 近接攻撃
+1 近接攻撃アクション	ゾンビ・リンク	+1 ダイス：攻撃	再生
+1 遠距離攻撃アクション	+1 近接攻撃アクション	+1 移動アクション	+1 ダイス：攻撃
タフ	+1 遠距離攻撃アクション	+1 ゾーン：移動アクション	+1 ゾーン：移動アクション
	出目 +1 : 攻撃		死んでも離さない

あると思ったんだ	あると思ったんだ	開始時装備：拳銃	開始時装備：拳銃
+1 ダイス：遠距離攻撃	+1 探索アクション	+1 探索アクション	+1 遠距離攻撃アクション
+1 攻撃アクション	+1 ダイス：遠距離攻撃	出目 +1 : 遠距離攻撃	出目 +1 : 遠距離攻撃
出目 +1 : 攻撃	同じじゃない！：ランナー	+1 ダイス：遠距離攻撃	再生
両手使い	出目 +1 : 攻撃	リーダー	+1 ダイス：遠距離攻撃
すりぬけ	両手使い	狙撃手	ターミネーター
	ゾンビ・リンク		狙撃手

すりぬけ	すりぬけ	+1 移動アクション	+1 移動アクション
+1 ダイス：近接攻撃	+1 近接攻撃アクション	+1 攻撃アクション	+1 遠距離攻撃アクション
今のなし！	今のなし！	+1 移動アクション	+1 移動アクション
+1 移動アクション	伏せ	+1 ダイス：攻撃	腐敗
出目 +1 : 攻撃	出目 +1 : 攻撃	出目 +1 : 攻撃	+1 ダイス：攻撃
ラッキー	両手使い	医療	伏せ
	ラッキー		医療

PA'S GUN、ピストル、サブMG、または邪悪な双子と組み合わせる:出目+1 武器ごとに1つ使用。デュアル使用時は両方の武器に必要。	PA'S GUN、ピストル、サブMG、または邪悪な双子と組み合わせる:出目+1 武器ごとに1つ使用。デュアル使用時は両方の武器に必要。	PA'S GUN、ピストル、サブMG、または邪悪な双子と組み合わせる:出目+1 武器ごとに1つ使用。デュアル使用時は両方の武器に必要。	PA'S GUN、ピストル、サブMG、または邪悪な双子と組み合わせる:出目+1 武器ごとに1つ使用。デュアル使用時は両方の武器に必要。
--	--	--	--

小銭
小銭

ホローポイント弾 **ホローポイント弾**

ダメージ2:
「切断済」に使用

ダメージ2:
「切断済」に使用

このカードを捨てる:
経験値を1獲得する。

このカードを捨てる:
経験値を1獲得する。

生存者はトキシックブラッドスプレーに耐性を得る。

生存者はトキシックブラッドスプレーに耐性を得る。

レーザーポインター
レーザーポインター
レーザーポインター
レーザーポインター

火炎放射器
使用するガソリンカードを破壊する。
ターゲットゾーン内のすべてを殺す
(火炎瓶と同じ効果)。

ジャック&ジル
ウルトラレッドウエポン
特別！1アクションでリロードします。
エンドフェイスでは無料。

+1ダメージ:44マグナム、ピストル、スナイパーライフル、ライフル、邪悪な双子。効果は他のホローポイント弾カードとスタックできません。

+1ダメージ:44マグナム、ピストル、スナイパーライフル、ライフル、邪悪な双子。効果は他のホローポイント弾カードとスタックできません。